

MÁS DE 40 JUEGOS PARA N3DS Y Wii U

C ♦ L ♦ U ♦ B

**Nintendo®**

Revista Oficial

**KIRBY TRIPLE DELUXE**  
TIPS PARA LA AVENTURA

**BAYONETTA 2 EN CAMINO**  
ENTREVISTA CON EL DIRECTOR

**HYRULE WARRIORS**  
YA CON FECHA DE SALIDA

**DISNEY**

**INFINITY 2.0**

EL HOMBRE ARAÑA VS. LOS VILLANOS MÁS TEMIBLES

**MARVEL**  
**SUPER HEROES**

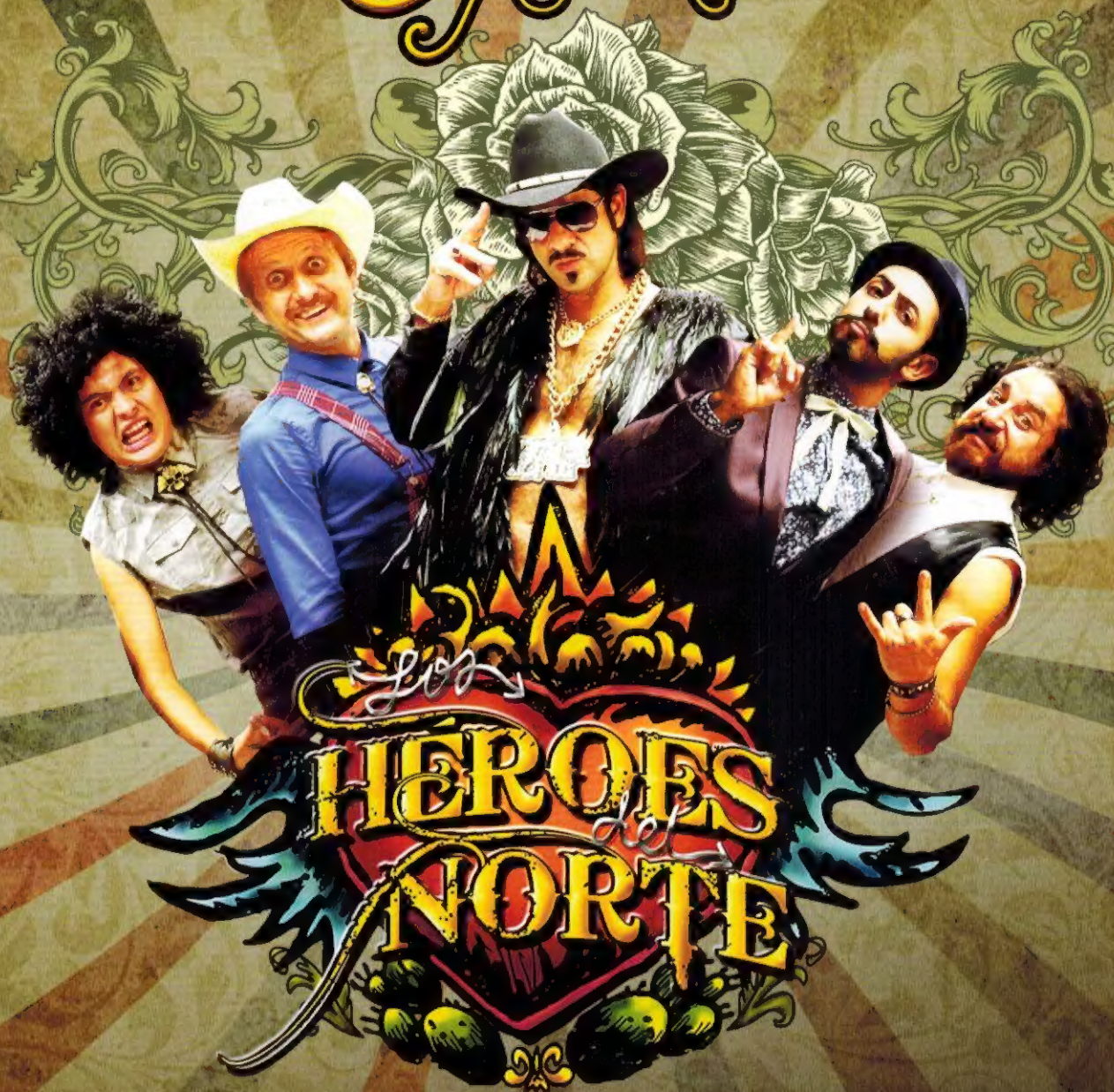
Año 23 No.8 D.F.  
\$32.00 M.N.



270814



# NUEVA TEMPORADA



PM

LUNES\_Y\_MIÉRCOLES

9\_DE\_LA\_NOCHE

[www.pmcana15.com](http://www.pmcana15.com)



▼ ¡The Avengers, Spider-Man y Guardians of the Galaxy en Infinity!



# SUMARIO



▲ Te presentamos las figuras NFC que llegarán a Super Smash Bros.

## NUESTRA PORTADA

22

### Disney Infinity 2.0 Marvel Super Heroes

La emoción de la aventura en mundo abierto con personajes de Disney, se incrementa al recibir a héroes de Marvel. ¡Que empiece la acción!

28

### Comentamos las exclusivas para Wii U y Nintendo 3DS

Durante la pasada E3 se presentaron múltiples títulos para Nintendo, aquí te detallamos cada uno de ellos. ¿Cuáles anotarás en tu lista de deseos?

### Hyrule Warriors

Nintendo y Koei Tecmo unen a sus dos franquicias estrella en este épico videojuego. No te pierdas la información que te presentamos en esta edición.



© 2014 Nintendo

## REVIEWS

16

### Shovel Knight

Si eres fan de la Vieja Escuela, este es el juego que necesitas. ¡Encuétralo en Wii U y Nintendo 3DS

18

### Another World

El clásico que vimos en Super Nintendo, regresa en una espectacular edición HD.

20

### Pushmo

Luego de su éxito en sistemas portátiles, este título salta a Wii U con mucha más diversión.

21

### Pac-Man Collection

Otro clásico de Game Boy Advance llega a Wii U a través de la Consola Virtual.

Éstos son algunos de los juegos que tendremos durante 2014-2015

30

• Super Smash Bros.

34

• Bayonetta 2

46

• Guacamelee

48

• Hyrule Warriors

60

• Monster Hunter 4 Ultimate

62

• Persona Q

65

• Pokémon Alpha Sapphire / Omega Ruby

70

• Splatoon

73

• The Legend of Zelda

74

• Xenoblade Chronicles X



▼ Descubre todo lo que Kirby tiene para ofrecerte en este divertido título.



© 2014 Nintendo

## COMUNIDAD

6

### Pasacartas

Respondemos las dudas más comunes acerca de tus videojuegos favoritos.

10

### Foros y redes sociales

Comenta con otros apasionados de Nintendo los temas de actualidad en el medio.

12

### Galería

Nunca dejaremos de sorprendernos. La calidad de los trabajos que nos muestran es increíble, digna de aparecer en nuestra galería.

## TIPS

84

### Kirby Triple Deluxe

Si tienes problemas con este juego para Nintendo 3DS, es momento de decirles adiós.



## DE INTERÉS

14

### Top News

Un mes con mucha información. Conoce lo más importante en esta sección.

78

### Reload

Siempre es buen momento para recordar los clásicos. En esta ocasión, le dedicamos el artículo a varias obras que debes probar.

88

### Centro de Entrenamiento

El entrenamiento nunca termina, siempre quedará algo pendiente que estudiar para volvernos más fuertes.

91

### El Control de los Profesionales Clásicos vs HD

¿Cuál prefieres? Te daremos los puntos fuertes de cada uno de estos estilos.

### Centro de Entrenamiento

¿Tienes alguna técnica secreta para entrenar a tus criaturas? Recuerda que puedes compartirla con nosotros y toda nuestra comunidad.



© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.



TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

# HYRULE WARRIORS™



Juego y consola se venden por separado.



## ¡PRONTO!

© Nintendo © TECMO KOEI GAMES CO., LTD. All rights reserved. Licensed by Nintendo. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2014 Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA

Wii U™



# EDITORIAL

Agosto 2014



## ¡Todo un abanico de opciones para tu Wii U y Nintendo 3DS!



▲ Una nueva IP llega al mundo de Nintendo

Muchos habrán pensado que el panorama para Nintendo estaba complicado, de alguna manera pintaba así, pero la misma compañía, secundada por algunas licencias y desarrolladores independientes han aclarado el futuro. Títulos como *Captain Toad Treasure Traker*, *Yoshi's Woolly World*, *Code Name S.T.E.A.M.* y *Splatoon*, por los de Tokio, así como *Monster Hunter 4 Ultimate*, *Sonic Boom*, *Shovel Knight* o *Disney Infinity 2.0*, de terceros, dejarán en claro que habrá abundancia en cualquiera de las plataformas.

Te invito a que repases con nosotros los más de 40 títulos que presentamos en esta edición. Encontrarás de muchos géneros, seguro harás una buena lista de opciones a tener. Lo bueno para tu cartera es que los juegos llegarán en distintas fechas, de hecho hay algunos que lo harán en el 2015, así que no te preocupes por ese tema. ¿Cuál es tu top 5? Compártelo con el *staff* en [twitter.com/RevistaCN](https://twitter.com/RevistaCN)

Toño Rodríguez  
Editor

SCLUB Nintendo

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe  
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, D.F. Tel: 5261 2600  
[clubnintendorevistacubnintendo.com](mailto:clubnintendorevistacubnintendo.com)

<b>DIRECCIÓN EDITORIAL</b> José Sierra Morrey	<b>PUBLISHER</b> Fabiola Andrade Morales
<b>EDITORIAL</b> EDITOR Antonio Carlos Rodríguez González	<b>VENTAS</b> DIRECTORES DE CUENTAS Oscar Gascón Lozano Héctor Lebrón Guillot Christian Rojas Barreto Tel: 5261 2600
<b>INVESTIGACIÓN</b> Hugo Hernández Báez Juan Carlos García Aragón "Master"	<b>DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL</b> Ernesto Sánchez Castañeda
<b>AGENTES SECRETOS</b> Axy / Spot	<b>REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE</b> Mario Begoña Beorlegui Estévez
<b>CORRECCIÓN DE ESTILO</b> Enrique Montañez Ortiz	<b>REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY</b> Juan Ramón Zurita Cano
<b>ARTE</b> DIRECTOR DE ARTE Francisco Cuevas Ortiz	<b>REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE</b> Érika Jesús García
<b>DIRECTOR CREATIVO</b> Bogart Tirado Arce	<b>MARKETING</b> DIRECTORA DE MARKETING Patricia Cárdenas Godoy
<b>COORDINADORA DE OPERACIONES</b> María de Jesús Escudado Ramos	<b>DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA</b> Patricia Martínez Trujillo
<b>DIRECTORA EJECUTIVA EDITORIAL</b> Julia Santhéñez Escobar	<b>OPERACIONES</b> DIRECTOR DE OPERACIONES John Jairo Mejía
<b>COLABORACIÓN</b> Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"	<b>COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES</b> Ramón García Calderón
<b>DIGITAL</b> DIRECTOR DIGITAL José Luis Carrete Alfarán	<b>COORDINADOR DE CIRCULACIÓN</b> César Jacques Cuevas
<b>DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE</b> Sergio Cárdenas Ferrnandes	<b>COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL</b> Luis Velasco Hernández
<b>RELACIONES PÚBLICAS</b> GERENTE Israel Lara Guillén	<b>DIRECTORA DE PRODUCCIÓN</b> Refugio Michel García
<b>CENTROAMÉRICA</b> GERENTE GENERAL Francisco Campos	<b>FINANZAS</b> DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS Oziel Fontecha
<b>DIRECTORA COMERCIAL EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ</b> Edith Marroquín	<b>BRAND MANAGER PANAMÁ</b> Sharina Teng
<b>DIRECTORA COMERCIAL GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA</b> Karia Cardona	<b>BRAND MANAGER COSTA RICA</b> Iris Bendrer
	<b>COORDINADORA DE CIRCULACIÓN CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA</b> Doris Manzanera
	<b>SECT. DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS CENTROAMÉRICA</b> Gustavo De León



<b>TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL</b> DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA Rodrigo Sepúlveda	<b>DIRECTORA GENERAL MÉXICO, ELIA Y PUERTO RICO</b> Martha Elena Díaz Llanos
<b>DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL</b> Javier Martínez Staines	
<b>DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS</b> Mauricio Armat	



Circulación certificada por el  
Instituto Verificador de Medios  
Registro No. 121/09

### CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO: Marca Registrada Año 23 N° 8. Fecha de publicación Agosto 2014. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel: 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Registro de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1432/92/18356, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermedia S.A. de C.V., Lugo Blanco N° 455, Acatzapotlán, C.P. 02400, México D.F. Tel: 52-50-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendientes y Vocadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel: 52-50-14-00. EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel: 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel: 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno N. 1 esquina Ejido, Col. Las Perlas Tepic, Jalisco, México C.P. 46610.

Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial Televisión Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 IC1107ADQ, Buenos Aires. Tel: (5411) 4000-8300 Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Morillo. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cia, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso. (1091) Distribución Interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarriá 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704846. • COLOMBIA: Editorial Televisión Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 - 45 Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel: (571) 376-6050 Fax: (571) 376-6050 ext. 1119 Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6050 Fax: (571) 376-6050 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisacion.com.co. • CHILE: Editorial Televisión Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel: (562) 995-5000 Fax: (562) 995-5000 ext. 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Comuna General San Martín N° 16500, Curanipe de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 40; suscripciones@televisacion.cl; www.televisacion.cl. • ECUADOR: Vapubli Ecuadoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguá, Edificio Ica Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel: (593) 2-446-7260, (593) 2-446-7261, (593) 2-446-7666 y (593) 2-446-7669 Fax: (593) 2-446-7260 ext. 102. • VENEZUELA: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruzada con calle Muebles, Torre 2000, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel: (582) 12-835-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisión, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo de America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MÉXICO - PRINTED IN MÉXICO.  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.  
© Copyright 2014.  
ISSN 1665-7668

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO  
Teléfono: 01 800 REVISTA [www.tususcripcion.com](http://www.tususcripcion.com)



TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

# SUPER SMASH BROS.™

for  
**NINTENDO  
3DS**



**¡DISPONIBLE  
EL 3 DE OCTUBRE!**

Nintendo

SOLO PARA

NINTENDO **3DS**™



## Pasacartas



Julio 2014

Comienza el camino hacia un excelente segundo semestre para la las plataformas de Nintendo

### Link comenta

Les recuerdo que en Youtube.com/RevistaCN pueden encontrar los videos más recientes y espectaculares de los próximos títulos que llegarán a Wii U y N3DS.



### El futuro de Sonic

¡Qué onda! Les escribo desde Guatemala. Quiero que me respondan estas preguntas:

¿Creen que el nuevo diseño de personajes para **Sonic Boom** tenga algún impacto en las ventas del juego? ¿Saldrán más versiones de la franquicia **Mario & Luigi**?

¿Sacarán una adaptación de **Luigi's Mansion** para Wii U?

**Marco Pablo Orozco**  
Vía correo electrónico

¡Hola, Marco! ¿Cómo estás? SEGA tiene una gran labor que realizar con los próximos títulos de **Sonic**, pues en la pasada aventura (**Lost World**) no les fue tan bien como ellos hubieran deseado; sin importar que contaron con grandes apoyos de Nintendo a través de DLC (contenidos descargables) de **Yoshi** y **The Legend of Zelda**. Así que necesitan replantear su estrategia para **Sonic Boom** que, de inicio, posee un cambio de imagen para los personajes, que provocó comentarios encontrados entre los fans; sin embargo, lo más importante es el **gameplay** y pienso que todavía le queda mucho trabajo de desarrollo para que pueda quedar a la altura de entregas como **Sonic Adventure**; de lo contrario, el futuro del puercoespín

azul se vería ensombrecido, reduciendo drásticamente la posibilidad de nuevas entregas. Lo último que vimos en la línea **Mario & Luigi** fue **Dream Team** que, por cierto, está bastante bueno. Sin embargo, no hay planes a corto plazo de una nueva secuela, pero no está nada descabellado pensarlo para dentro de dos o tres años. En el caso de **Luigi's Mansion**, por ahora no hay planes de llevarlo a Wii U, incluso es más probable que realicen una secuela en Nintendo 3DS, por la gran aceptación que tuvo el juego en dicho sistema portátil.

### Hacks

¿Qué tal amigos de CN cómo están? En Internet circula un video donde se ve a **Geno** (**Super Mario RPG**) luchar con **Mario**, **Samus** y demás. ¿Será que Sakurai nos sorprenderá con este personaje? o ¿Es la creación de algunos fans de este gran juego?

**José Manuel Suárez**  
Vía correo electrónico

¿Cómo te va, José? En Internet encontramos muchos rumores sin fundamento, así como también videos que pertenecen a productos no oficiales, es decir, **hacks** que alteran



▲ **Sonic Boom** saldrá en Wii U y Nintendo 3DS para finales de este año.



@Davix95  
Twitter

¿Sería posible que Nintendo lanzara juegos de GameCube para la Consola Virtual de Wii U?



@07Yoshimi  
Twitter

¿En alguna edición habrán publicado tips o guía de **Earthbound** de SNES?



@Nancy\_154  
Twitter

¿Sabes si Nintendo ya está desarrollando el **remake** del juego **The Legend of Zelda: Majora's Mask** para N3DS?





## Carta del mes

¿Bayonetta al 2 x 1 también para América?



© 2014 PlatinumGames

¡Quihúbole, gente de Club Nintendo! No les había escrito antes, pero ahora es buen momento para hacerlo. En la E3 se mencionó que **Bayonetta 2** traerá incluido el primer juego, pero, ¿será en forma física o digital? ¿Qué novedades tiene esta adaptación del primer **Bayonetta** en contraste con su original de Xbox? ¡Ah! Y antes de que se me olvide, ¿qué hay de cierto sobre que Kamiya "podría" ya estar pensando en una tercera entrega de esta serie?

Mario Montenegro

Vía correo electrónico

Así es, mi estimado, Mario. En todo el mundo, al comprar **Bayonetta 2**, se incluirá gratuitamente el primer juego, por lo que no habrá pretextos para disrutar de la historia completa. Ahora bien, no se trata de una promoción de preventa, no importa en qué fecha lo adquieras, vendrán ambas versiones en la misma caja. Sólo que a diferencia de Japón, en América el juego gratuito será en forma de código para descargarse a través de la eShop de Wii U. En cuanto a las diferencias en torno a la versión de **Bayonetta HD**, Kamiya incluyó detalles alusivos a Nintendo, como los trajes especiales de Peach, Samus o Link, así como diferentes sonidos y elementos que disfrutarán por completo los fans de Nintendo. Por último, en cuanto a **Bayonetta 3**, si hay intención por parte de Platinum Games, pero antes de caer en rumores, mejor esperemos las noticias oficiales.

o modifican el *software* de manera ilegal. Tal es el caso de la versión de **Smash Bros.** que mencionas, donde no sólo aparece **Geno**, sino otros personajes. Aunque pareciera atractiva la idea, en realidad no lo es, pues muchas veces el *software* ilegal puede incluir códigos maliciosos que dañe tu consola; así que no te lo recomiendo. Mejor opta por productos originales, que no sólo no arriesgan tus equipos, sino que también pasan por múltiples controles de calidad que garantizan la mejor experiencia de juego.

### Próximos estrenos

¡Hola CN! Gracias por crear la mejor revista del mundo.

¿Nintendo sacará un juego del anime "Sword art Online" para N3DS?

¿Existe un Circle Pad Pro para N2DS?

¿Van a salir mas juegos de **Mega Man**?

José Antonio Torres

Vía correo electrónico

¡Hola, José! Por ahora, Bandai Namco no tiene contemplado adaptar la serie **Sword Art Online** para N3DS, pero al tratarse de una historia que

ha provocado tanto furor entre los fans, así como la cantidad de consolas portátiles de Nintendo posicionadas al rededor del mundo, no dudo que lo consideren para el futuro próximo. Cualquier cosa, les comentaré en este espacio o a través de alguno de los distintos medios de comunicación de CN. En cuanto al Circle Pad, sólo está disponible para N3DS y XL. Por último, dudo que Capcom tenga planes para **Mega Man**, pero te recomiendo **Mighty No. 9**, que será la secuela espiritual, creada por Keiji Inafune.



▲ Toon Link llegó a la serie **Smash Bros.** por primera vez en 2008.



@ReTsuGoKi

Twitter

¿Mi Nintendo 3DS reconoce una Micro SDHC Kingston de 16 o 32 GB?



@ManiN15TLB

Twitter

Hola amigos de CN Nintendo. ¿El juego **New Super Luigi U** (version física) trae **New Super Mario Bros. U**?



@aurusmanuel

Twitter

¿Saldrá algún *remake* para Nintendo 3DS de **Super Mario Galaxy**?





► **Devil's Third** pretende cautivar a las audiencias mayores.



## Pokémon regresa

¿Habrá alguna edición que tenga review de Pokémon Omega Ruby?  
**Alan Zack Lara**  
Facebook

En esta edición encontrarás info de ambos títulos (Ruby y Sapphire). El review en los próximos meses.

## Tiendas virtuales

¡Hola, CN! Vi que muchos títulos de NES están disponibles tanto en Wii U como Nintendo 3DS a través de sus respectivas eShop, pero mi pregunta es la siguiente: ¿si compro la versión de, por ejemplo, **Super Mario Bros. 3**, en Wii U, también la puedo descargar por el mismo pago en el 3DS? ¿O son cargos independientes? ¡Saludos!

**Arturo Colmenares**  
Via correo electrónico

Por ahora, Nintendo no planea utilizar el concepto de *Cross-Buy*, es decir, que al comprar un juego, lo puedas reproducir tanto en consola casera como en portátil; así que por el momento, debes pagar por cada uno.

## El regreso de Itagaki

¿Es cierto que el proyecto de **Devil's Third** fue rescatado y se convertirá en una de las próximas exclusivas para Wii U? De ser así, ¿llegará censurado?

**Alfonso Quino**  
Via correo electrónico

Sorpresivo fue el anuncio de **Devil's Third** como exclusiva para Wii U. El juego que está bajo el mando de Tomonobu Itagaki y originalmente se planeó como multiplataforma; no obstante, durante la pasada Electronic Entertainment Expo, se confirmó como otra exclusiva para Nintendo. **Devil's Third** es un título de acción bastante sanginario que nos pondrá ante una nueva guerra tecnológica.

En cuanto a la censura, el mismo Itagaki (quien anteriormente formó parte de Tecmo en proyectos como **Dead or Alive** o **Ninja Gaiden**) comentó que Nintendo le dio -prácticamente- libertad creativa para que plasmara sus ideas, tal como ocurrió con **Bayonetta 2**. Lo anterior muestra el compromiso de los de Kioto para conseguir títulos para todo tipo de jugadores.

Envíanos tus dudas, comentarios, sugerencias o críticas de la revista al correo electrónico: [pasacartas@revistaclubnintendo.com](mailto:pasacartas@revistaclubnintendo.com), y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.



**@8bitsadiction**  
Twitter

La edición especial de Nintendo 3DS alusiva a **Pikachu**, ¿llegó o llegó a México?



**Max Fontecilla**  
Facebook

¿Se pueden poner juegos de Nintendo 3DS en Wii U?



**Hugo Balcárcel**  
Facebook

¿Llegará el DLC de Mercedes-Benz para Mario Kart 8 Wii U?





The background of the cover art features Kirby in the center, looking surprised with his mouth wide open. He is surrounded by other Kirby characters, including a large red one in the top right and several smaller ones. The scene is set in a colorful, whimsical landscape with green hills, blue skies, and various Kirby-themed structures and enemies.

# Kirby

## Triple Deluxe

¡BÚSCALO YA!

TAMBIEN EN  
**ESPAÑOL**

Nintendo

SOLO PARA

NINTENDO 3DS™



# Tu voz

## ¿Qué opinan del cross-buy para Nintendo?

Armando B.  
E-mail

Ojalá que más desarrolladores comiencen a promover esta modalidad de compra cruzada. Estoy seguro de que poco a poco será la tendencia dentro de la eShop.



Desde que se empezaron a popularizar las tiendas virtuales de Nintendo, tanto en su modalidad Consola Virtual, eShop y WiiWare, todo mundo se preguntaba si en algún momento, los de Kioto ofrecerían promociones de juegos en compra cruzada (*cross-buy*); es decir, por un mismo pago poder descargar **Super Mario Bros. 3**, en ambas consolas (portátil y casera), en lugar de un cargo por cada versión.

Antes, esta cualidad no era viable, pues las tiendas eran independientes, ajenas una de otra, sin embargo, recientemente Nintendo actualizó su eShop para fusionarlas y así, tener tus compras integradas en una misma cuenta de Nintendo Network ID.

Con esto llegaron varias ventajas, como unificar el saldo de tu cuenta, mayor integración de Miiverse y la posibilidad de ofrecer compras cruzadas, sólo que esto último no lo habían hecho oficial, sino hasta el lanzamiento de **Squids Odyssey**, el cual se adjudica el logro de estrenar la modalidad *cross-buy*, abriendo así una invitación a que más desarrolladores adopten la idea y vean en esta modalidad de cobro la alternativa para atraer más a los compradores. En el caso de **Squids Odyssey**, para que sea

efectiva la promoción, debes adquirir la versión de N3DS y pronto recibirás un código para también descargar el juego en Wii U, sin cargo adicional.

A través de Facebook, Jonathan Perezza dice: "¡Así empieza Nintendo con el *cross-buy*! Sólo por eso, comprare ese juego". Por su parte, a Antonio Serrano le encantaría que todos los juegos tuvieran esta opción, en especial el recién estrenado **Shovel Knight**. Quizá no

todas las compañías activen la compra cruzada, sin embargo, es bueno saber que ya es viable y que está en manos de los *publishers* el hacer uso de ello o no.

Pienso que paulatinamente veremos más títulos con estas promociones y ello será un perfecto aliciente para consentir a los jugadores. Esperemos que también Nintendo se suba al barco y quizá, así podríamos -por ejemplo- jugar títulos de NES en Wii U y N3DS por un pago único.

### Cada vez, la tienda de Nintendo ofrece nuevas promociones. ¡No te las pierdas!



▲ **Squids Odyssey** ya está disponible en la eShop de N3DS por sólo \$199.00 pesos (mx).



@JoseDizzy

Vamos creciendo y es impresionante ver como Nintendo domina el mercado. Demuestra que no tiene competencia.



@MelMarquez27

Me siento como niña pequeña que ve una Barbie nueva, cuando veo la nueva edición de la @RevistaCN.



@MegaShadi

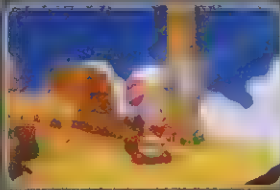
Los sigo desde el 2010 y nunca me cansaré de leerlos. ¡Gran revista!



## Revista CN

Destacados del mes

### Te recomendamos



#### ▲ Captain Toad: TT

Este divertido juego se desprende de lo visto en Super Mario 3D World.



#### ▲ Hyrule Warriors

Te comentamos sobre los detalles de estas especulares carreras.



#### ▲ Mario Party 10

Échale ojo al último tráiler de este divertido juego para Wii U.



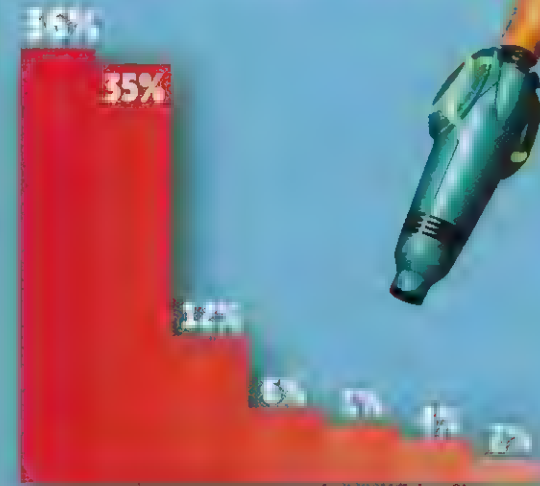
#### ▲ Super Smash Bros.

Pac-Man será uno de los contendientes en Wii U y 3DS.

## Encuesta

¿Qué juego te impactó más en la CS?

1 Super Smash Bros.



- 1 Super Smash Bros.
- 2 Mario Party 10
- 3 Hyrule Warriors
- 4 Captain Toad: Treasure Tracker
- 5 Super Mario 3D World
- 6 Super Mario Bros. 2
- 7 Super Mario Bros.

facebook.com/RevistaCN



▲ Super Smash Bros. se consolida como el favorito.

La edición especial de Mario es una obra maestra. Ha superado mis expectativas. Club Nintendo nunca me decepciona.  
@Pauljohnhey



Lo mejor de **Twitter**



@lolo\_aburto

Hagan un torneo de Smash Bros. Invitacional narrado por Arturo "el Rudo Rivera".



@ToraPlu

¡Me encanta la edición especial de Mario! Es una obra maestra. Club Nintendo nunca me decepciona.



@VArstizabal

¡Me encanta la edición especial de Mario! Es una obra maestra. Club Nintendo nunca me decepciona.



Twitter  
@RevistaCN

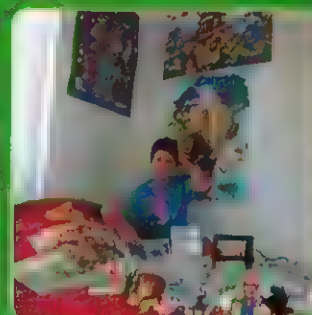
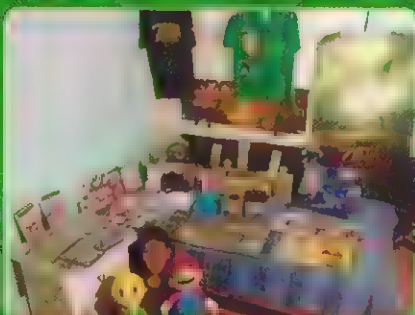


¡Sólo los fans más apasionados de Nintendo aparecen en esta sección!

¿Haces cosplay? ¿Colecionas figuras, revistas o videojuegos?

¡Comparte tus fotos y videos en esta sección de la página!

► Omar Millán junto a esta gran colección y la comparte con su hijo.





# ¡CUALQUIER MOMENTO PUEDE SER DIVERTIDO!

## CON NINTENDO 3DS



NINTENDO **3DS**™

NINTENDO **3DS**™ XL



Noticia  
del mes

Una de las nuevas  
criaturas para este  
esperado título.

## Caza con estilo

Se muestra una nueva arma para el juego

### Nuevo aliado

Todos esperamos con gran emoción el 2015, será un año de increíbles lanzamientos para las consolas de Nintendo, entre los cuales destaca **Monster Hunter 4 Ultimate**.

La última entrega de la saga de Capcom no sólo ofrecerá nuevas zonas para cazar y algunos monstruos, también tendrá armas de diseños

bastante curiosos para que cumplamos nuestros objetivos de caza

Recientemente, se ha mostrado el arma **Emperor's Speech**, que fue diseñada por Herlinne Jelita Setzekorn en un concurso para Capcom.

El diseño es el de una flauta como las que hemos utilizado en las últimas versiones para Nintendo 3DS y Wii U,

pero lo interesante es que en la parte superior, tiene al rey de los cerditos.

Esas tiernas mascotas que tienes en tu granja y que cada vez que sales a una misión complicada o en la que buscas algún objeto en especial, te das un momento para jugar con ellos, ya que se dice, que te dan suerte.

Pues bien, ahora el rey de estos pequeños cerdos, será quien te ayude directamente a matarlos monstruos. Lo único que no se ha revelado, es cómo vas a obtener esta arma, aunque nos imaginamos que será con *tickets* especiales en misiones de la arena, o tal vez, de eventos especiales que saldrán en línea. Como sea, el juego cada vez pinta mejor, será uno de los grandes de la consola portátil a comienzos del próximo año.

Visita

[www.capcom-unity.com](http://www.capcom-unity.com)



► ¿Forjarás todas las  
armas del juego?



Lo más  
jugado



Mario kart 8  
Wii U

1



Tomodachi Life  
N3DS

2



Mario Golf World Tour  
N3DS

3



## Lo nuevo de Keiji Inafune

El creador de Gunvolt y Ratchet & Clank



El creador de Gunvolt y Ratchet & Clank, Keiji Inafune, ha anunciado que se va a unir a la compañía de Nintendo. Inafune, quien ha trabajado en Nintendo durante más de una década, se unirá al equipo de desarrollo de Nintendo 3DS. Inafune, quien ha trabajado en Nintendo durante más de una década, se unirá al equipo de desarrollo de Nintendo 3DS.



### ▲ En corto

Esta era la portada de Out of this World para SNES.

# Final Fantasy Explorers

## La acción se apodera de la serie

### Conquista el mundo

Aunque mantendrá elementos tradicionales del género RPG, lo cierto es que este nuevo Final Fantasy para Nintendo 3DS, se aleja demasiado de los orígenes de esta serie.

Su anuncio fue toda una sorpresa, nadie se esperaba que la franquicia apareciera en N3DS por el momento, pero los planes de Square-Enix, eran otros. En este juego desarrollaremos a nuestro personaje, decidiendo desde su trabajo hasta el tipo de ropa que usará, pero lo interesante es que todas las misiones pueden tomarse en equipos de cuatro personas.



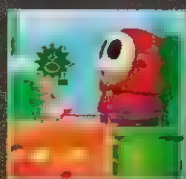
en los juegos de Capcom. No tiene fecha definitiva para su lanzamiento, pero tomando en cuenta los tiempos actuales en el desarrollo, tendremos suerte si aparece a finales de este año; te mantendremos informado.

Visita

[www.jp.square-enix.com/ffex/](http://www.jp.square-enix.com/ffex/)

► Existirán varios guerreros para formar tu equipo

◀ ¿Qué tipo de personaje serás en este juego?



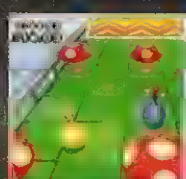
Yoshi's New Story  
N3DS

4



Disney Magical World  
N3DS

5



Mario Party: Island Tour  
N3DS

6

Altamente recomendado

◆ Sugerencia del staff

● Juego favorito de la comunidad





▲ Un héroe no necesita espada

# Shovel Knight

## Buscando los tesoros que oculta el mundo



- Compañía Yacht Club Games
- Desarrollador Yacht Club Games
- Género Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Extraordinario

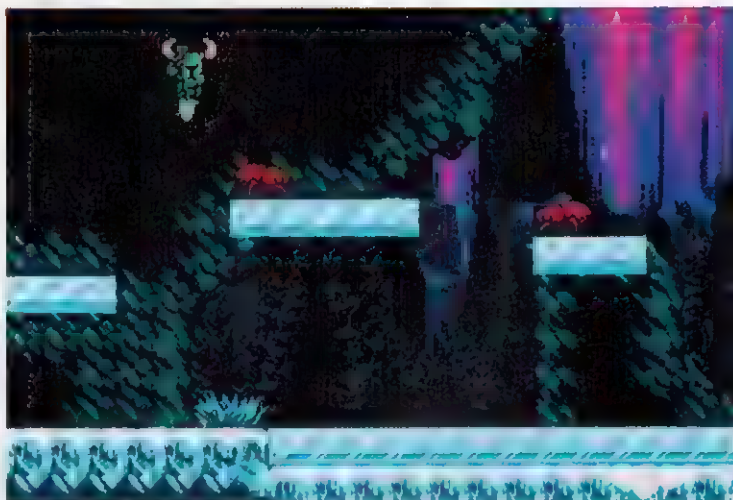


Fantasía moderada.  
Yacht Club Games

**Y**a lo hemos mencionado en anteriores artículos, los juegos en 2D están viviendo una nueva etapa dorada, y *Shovel Knight* es una prueba clara de ello.

Estamos ante un título de plataformas en el que controlas a un caballero en armadura, cuya única arma es una pala. Esto, honestamente, no suena para nada emocionante, pero ya cuando lo juegas, te das cuenta de lo que puede ofrecerte, ya no puedes dejarlo hasta ver los créditos finales.

La estética es completamente retro, haciendo referencia al NES.



▲ ¿Recordaste tu infancia?



## Personajes



**Shovel Knight**

El protagonista del juego.  
El más importante.



**Shield Knight**

Es mejor una pala o un  
ciclo? Decídelo tú.



**Hechicera**

No muy fuerte, pero su  
magia es letal.



**Herrero**

No podría faltar en un  
juego como este.



**Jaglin**

Como en la antigüedad  
alegra cada día.



**Chester**

No puedes ser un buen  
rato si no lo ves.



**Cabra consejos**

Su larga vida la ha vuelto  
referente en su reino.



**Aventurero**

Un personaje extraño en  
busca de una aventura.

Todos los colores que ves en pantalla, pertenecían a la paleta original de NES, obviamente se han apoyado del poder de las nuevas consolas para ofrecer diversos efectos que mejoran la experiencia, pero nunca olvidando ese aspecto retro que tanto amamos.

Resulta en realidad un homenaje a varios títulos en plataformas de los años ochenta, como lo es **Mega Man**, **Duck Tales** o el clásico, **Super Mario Bros.**, reúne elementos de estas obras y los utiliza de buena forma, totalmente justificada en la aventura.

La dificultad es un tema polémico, porque realmente te costará completar ciertas etapas, sobre todo donde los saltos deben ser perfectos, un rebote que no tomes sobre un enemigo y tendrás que comenzar desde cero.

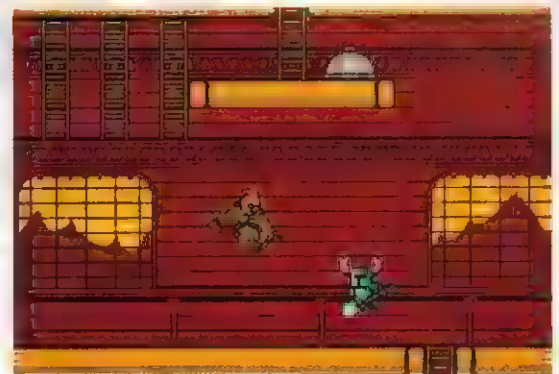
Las peleas con algunos enemigos, también tienen un poco de **Little Samson**, otro de los grandes del NES, pero si debemos decir que son más

complejas, porque aunque ese estilo gráfico es retro, la movilidad no lo es. Te respeta de forma natural cada movimiento que planteas en el escenario, lo que ayuda a disfrutar la aventura, olvídate de los pies de plomo que todos sufrimos en juegos como la serie **Castlevania**.

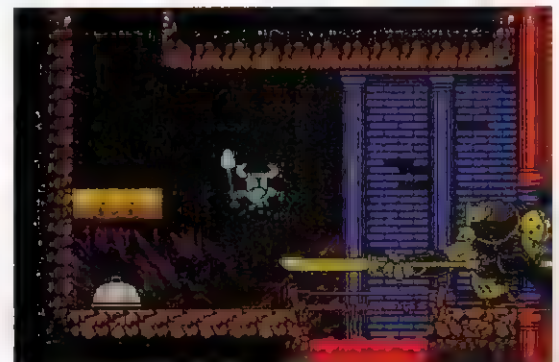
**Shovel Knight** es un gran título que teníamos meses esperando, lo mejor es que aparece a un super precio. Es una de esas aventuras que no puedes perderte, sobre todo si eres de los nostálgicos que cada fin de semana saca su NES y lo conecta en una televisión para pasar un buen rato de recuerdos, no lo pienses, es para ti.

Deseamos que no sea el único juego en este esquema que veamos en estos meses, es sensacional.

RANKING **CN 8.5**



▲ Cuidado con los saltos de los enemigos.



▲ No corras todo el tiempo.



▼ Una espectacular opción  
para los fans de la aventura y  
la cultura pop



# Another World 20th Anniversary Edition



El clásico de SNES, ahora en la alta resolución de Wii U

- Compañía Digital Lounge
- Desarrollador Digital Lounge
- Género Acción / Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos ¡Shut up and take my money!



Violencia

© Digital Lounge

**M**uchos lo conocimos como *Out of this World* (en América), cuando apareció en la consola de 16 bits de Nintendo, aunque originalmente llegó para el sistema Amiga en 1991.

Inmediatamente, *Another World* se consolidó como un clásico por su diseño creativo y concepto que sobresalió de entre todos los géneros y estilos tradicionales, al presentar una combinación de efectos cinematográficos, tanto en tiempo real como de secuencias de video, y

gran música que complementaba la experiencia de las misiones.

En 2011 cumplió 20 años y Eric Chahi, su creador, preparó una edición especial conmemorativa que llegó a dispositivos móviles, misma que ya está disponible en las consolas de Nintendo (Wii U y N3DS), donde se disfruta aún más la experiencia de juego por las cualidades únicas que ofrecen dichas plataformas.

## Versión retro y remasterizada

Un detalle que nos agradó bastante, es que en esta entrega puedes elegir el entorno visual que más te agrade, ya sea el típico de hace más de 20 años o el actual (escenarios y personajes retocados en Full HD); pero no sólo eso, en la música, efectos especiales y sonido, también podrás seleccionar entre el estilo original o el nuevo (remasterizado), detalle que será ideal

En toda lista de juegos de culto, no debe quedar fuera esta grata experiencia





▲ Los detalles de profundidad lucen mucho más definidos.



▲ Usa las armas de tu inventario para repeler a los enemigos.



▲ Deberás enfrentar enormes criaturas.

## El juego es tan bueno que incluso 23 años después, se sigue estando al nivel de las producciones actuales

para todos aquellos nostálgicos e incluso para quienes deseen disfrutar de la aventura como en realidad se concibió. Y lo mejor de todo, el cambio de un estilo a otro lo haces con un simple *click*, como ocurre también en *Pier Solar* y algunos más.

### Atrapado en el tiempo

La historia nos presenta a *Lester Knight Chaykin*, un científico que luego de un desafortunado accidente, es conducido por un viaje en el espacio-tiempo y hasta otra dimensión.

Poco tiempo después, se da cuenta de que ya no está ni remotamente cerca de su área de trabajo. Todo a su alrededor luce extraño, perteneciente a un mundo fuera de su imaginación. Se trata de un planeta infestado de criaturas hostiles que no dudarán en aniquilarte a la menor provocación.

Para evitar un destino aún más trágico, deberás eludir a los monstruos, así como tener cuidado de los eventos ambientales -y trampas- que se presenten; por ello debes analizar todo lo que encuentres a tu paso.

Otra de las grandes novedades es la posibilidad de elegir entre tres distintas dificultades: *Normal* (nivel de reto menor), *Hard* (tan rudo como el original) y *Very Hard* (ideal para quien se jacte de ser un jugador experimentado)

### La imagen describe todo

*Another World* es un título que se disfruta plenamente dentro de su contexto audiovisual, de hecho, serán pocos los textos que veas dentro del juego, pues en su mayoría, la narrativa se descubre a través de la cinematografía de cada escena de acción. Lo anterior combina

perfectamente con el tipo de gráficos, es decir, parecería que estuvieras jugando una pintura retrofuturista animada. En cuanto al *gameplay*, es sumamente sencillo, pero no por eso aburrido. Basta con utilizar un botón para salto, mientras el otro será el de "acción", para hablar, disparar o golpear.

En conclusión, te recomendamos bastante jugarlo, pues será una experiencia distinta a lo que abunda actualmente. ¡Prepárate para la acción!

**Another World** tiene un costo de \$99.99 pesos (mx) en la eShop de Wii U. ¡No te pierdas esta aventura!

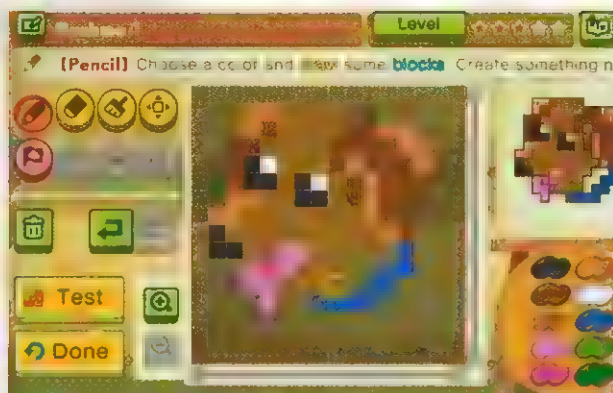
**IGN 8.5**



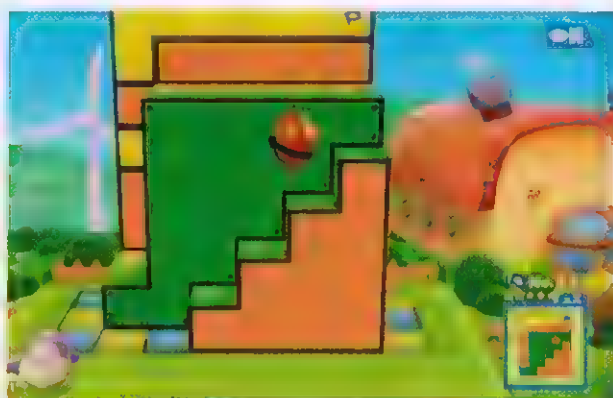




◀ ¿Podrás llegar a lo más alto de cada nivel?



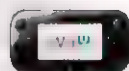
▲ Por herramientas no te vas a poder quejar.



▲ Analiza todas las formas que tienes en tu puzzle.

# Pushmo World

El reto más completo ahora en Wii U



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Puzzle
- Jugadores 1
- Opinamos Ya era hora de ver una segunda parte

Los juegos de este género no han evolucionado de una forma correcta en los últimos años, al grado que muchas personas piensan que el desaparecer frutas en su teléfono celular, es un *puzzle*, cuando es falso.

Por fortuna, Nintendo siempre nos ofrecerá una alternativa no sólo divertida, sino también desafiante, que nos obligue a meditar cada movimiento, como ocurre aquí.

Aquí no tienes que acomodar piezas, se trata de mover bloques con diferentes formas, en los cuales nuestro personaje principal se puede subir para llegar a la meta, que como debes imaginar, no es fácil de tomar. Muchas veces un mal movimiento impedirá que logres tu objetivo, pero no te preocupes, puedes

comenzar de nuevo con el botón que está en cada nivel para acomodar todo en su ubicación original.

Como todo buen *puzzle*, los primeros niveles son fáciles, sirven para que te acostumbres al estilo de juego, pero posteriormente, vas a sufrir mucho,

puedes lograr imágenes de personajes como Bowser y Mario.

No hay justificación para no tener este gran juego en tu Wii U, el precio es prácticamente un regalo por todo lo que nos ofrecer, prepárate para volverte un seguidor más de Pushmo

Gira el escenario antes de decidir que bloques vas a mover

pero del mismo tamaño será tu alegría cuando los superes, simplemente adictivo como pocos.

Una gran opción es la de hacer tus propios niveles, pueden ser diseños comunes, pero lo interesante es que con un poco de tiempo y dedicación,

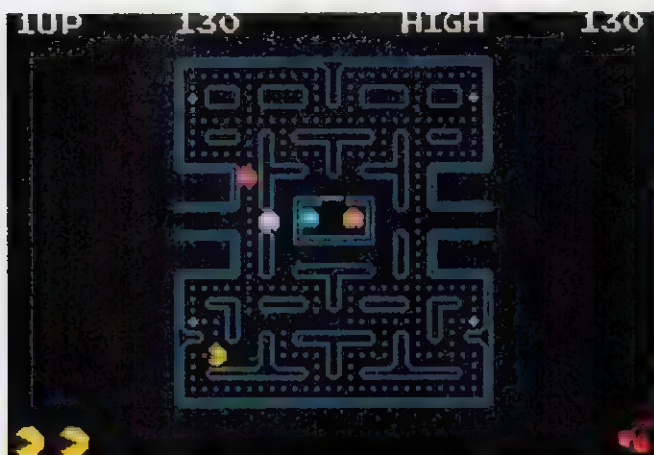
Todo lo que un buen juego de *puzzle* debe representar, lo tiene Pushmo World para Wii U, magnífico.

IGN 8.5

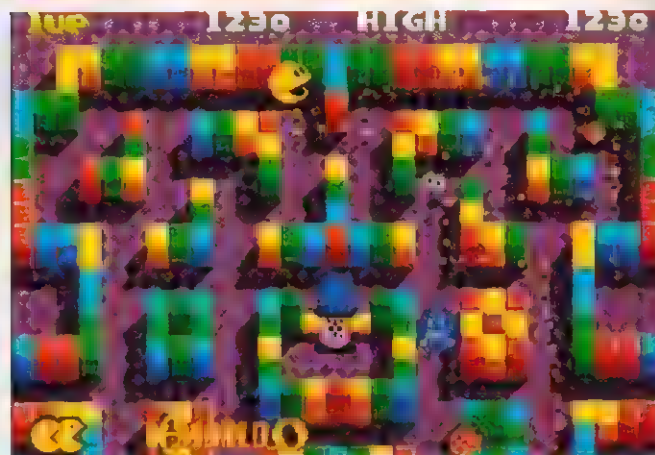


© Nintendo





▲ ¿Recuerdas los monitores verticales en las arcadas?



▲ Nueva vida a un clásico.



▲ Muestra tu habilidad con este juego.



▲ Mira bien donde vas a dar la vuelta.

# Pac-Man Collection

Cuatro súper clásicos al precio de uno



- Compañía  
Namco Bandai
- Desarrollador  
Namco Bandai
- Categoría  
Puzzle
- Jugadores  
1
- Opinamos  
Nostalgia pura

Existen juegos que jamás pasarán de moda, que forjaron la industria que ahora tenemos: uno de ellos y de los emblemas más valiosos que aún podemos presumir, es Pac-Man.

El personaje creado por Toru Iwatani, ha visto muchas adaptaciones, pero la clásica, de laberinto, es la que más disfrutamos. Se puede decir que no eres videojugador si no cuentas con un título de Pac-Man en tu colección; así que si es tu caso, no te preocupes, no sufras más, ya está Pac-Man Collection

en la eShop de Wii U para que puedas divertirti un buen rato.

Se incluyen cuatro juegos, Pac-Man, Pac-Man Arrangement, Pac-Mania y Pac-Attack, en su versión de GBA.

En los tres primeros cambia el aspecto visual un poco, pero el objetivo es el de toda la vida, comer píldoras y evitar a los fantasmas

Donde cambia el asunto es en Pac-Attack, ahí todo es diferente, se

trata de un *puzzle* al estilo de Tetris, pero con elementos de Pac-Man, sumamente adictivo, de esos juegos que no puedes parar hasta que las baterías se terminan por completo

Si tienes hermanos pequeños, es momento de que conozcan a uno de los primeros personajes y nada mejor que este título para hacerlo.

Íconos como Pac-Man, existen muy pocos en el mercado, y se necesitan más que nunca.

RAVING  
CN 8.5



¿Crees poder superar las mejores marcas mundiales?



# NUESTRA PORTADA



► El asombroso  
Hombre Araña se alista  
para la acción.



# DISNEY INFINITY 2.0 MARVEL SUPER HEROES

A un año del estreno de la primera edición, Disney Interactive Studios nos presenta esta secuela que llegará cargada de grandes emociones para los fans de los cómics. ¿Estás listo para enfrentar a los supervillanos de Marvel?

► El Captain America es un líder nato que sigue los parámetros de la justicia.







- Compañía  
Disney Interactive  
Studios
- Desarrollador  
Avalanche Software
- Categoría  
Aventura
- Jugadores  
Multijugador
- Opinamos  
Sin cambios mayores  
en gameplay

## Los antecedentes

El mundo de los juegos de video cambio constantemente. Lo que en un momento nos parece la cumbre maxima de la creatividad, poco después se enfrenta a nuevos estándares en las exigencias de los jugadores.

Ya hemos visto desde lo convencional, pasando por el control por movimiento o comandos de voz y claro, ahora la tendencia va hacia el uso de las figuras que se valen de la tecnología *Near Field Communication* para dar nuevas experiencias o posibilidades a nuestras aventuras. El pionero en la estrategia

de juego fue *Spyro*, franquicia que apareció hace décadas, pero que tuvo un espectacular resurgimiento a través de la denominada serie *Skylanders*.

En algún momento, Ubisoft también quiso subirse a este barco de las tendencias, justo cuando anunció *Rayman Legends* para Wii U, en ese entonces, la compañía de origen francés mostró figuras de ítems y personajes que se sumarian a su increíble título, pero al final, decidieron omitir dicha idea, esperemos que la retomen para próximos desarrollos, ¿no te gustaría?

Y claro, Nintendo también hizo lo propio con *amiibo*, nombre que utilizaron los de Kioto para las figuras NFC de sus personajes estrella, quienes inicialmente se estrenarán para la franquicia *Super Smash Bros.* y que, posteriormente, lo haran en diversos títulos donde incluso la misma figura podria ser utilizable.

## Al infinito y más allá

Pero antes de ellos, la compañía Disney vio en las figuras NFC la forma perfecta para capitalizar a todos sus personajes, y vaya que no son pocos. De inicio comenzaron con aclamadas franquicias de Disney y Pixar, como *The Incredibles*, *Monster Inc.*, *Toy Story*, *Pirates of the Caribbean* y claro, más tarde se les sumaron *Phineas and Ferb*, *Cars*, *Tangled*, *Frozen* y más.

El As bajo la manga de Disney, a diferencia de *Skylanders*, es que sus personajes son conocidos universalmente y no necesariamente sólo por quienes conocen el videojuego, por lo cual, logran llegar



▼ La sexy espía sabe patear con fuerza a sus enemigos.



Violencia animada

© 2014 Disney Interactive Studios

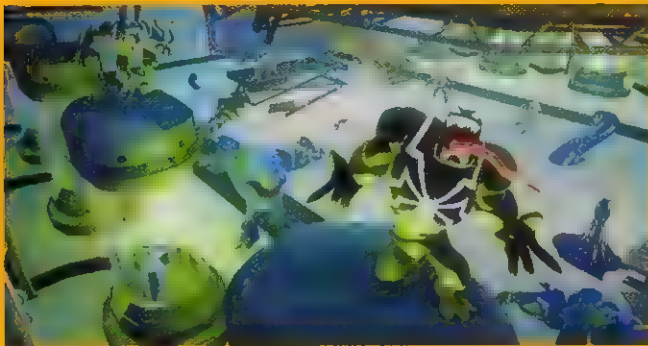




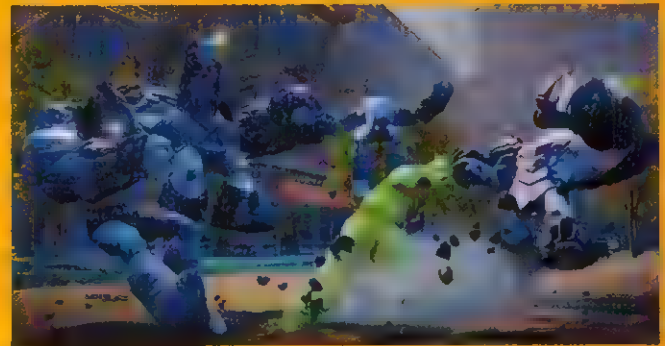
► El escudo del **Captain America** está hecho con el material **vibranium**.



▼ **Venom**, uno de los villanos clave para **Spider-Man**.



▼ ¡**Hulk, smash!** El héroe verde aplastará todo a su paso.



## Los primeros sets en llegar serán: **The Avengers**, **The Amazing Spider-Man** y **Guardians of the Galaxy**

a muchos más niños ávidos de vivir experiencias múltiples con sus héroes del cine y televisión

### **Avengers, ¡reúnanse!**

El segundo paso en la historia de **Disney Infinity** ya se veía venir, ahora los héroes y villanos de **Marvel Comics** se integran al mundo virtual e interactivo desarrollado por **Avalanche Software**

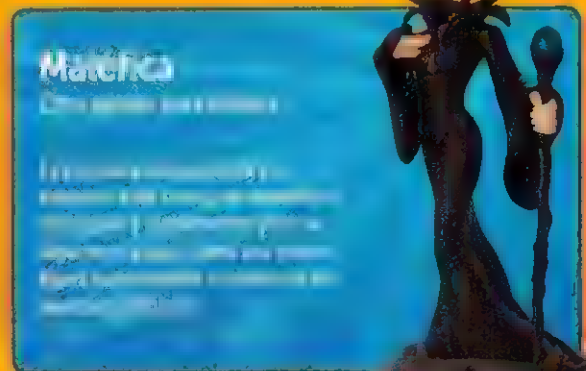
Aprovechando el auge generado por la producción cinematográfica de **Joss Whedon** (**The Avengers**), los héroes que salvaron a Nueva York de una amenaza alienígena formarán parte de uno de los primeros sets de figuras en llegar para **Disney Infinity: Marvel Super Heroes**. Cada uno de ellos contará con poderes y habilidades que ya conocemos de sus historias, como la fuerza descomunal

del **Hulk**, la agilidad y fuerza de **Black Widow**; la puntería precisa de **Hawk Eye**, el poder sobrehumano de **Thor**, la voluntad y liderazgo del **Captain America** o el carisma, inteligencia y cuenta bancaria de **Iron Man**. Juntos serán un equipo infalible

El segundo set está inspirado en la bien realizada serie animada **Ultimate Spider-Man** (basada en el cómic), cuyo humor es la clave para narrar las aventuras de **Peter Parker** y sus amigos **Luke Cage** (**Power Man**), **Sam Alexander** (**Nova**), **Danny Rand** (**Puño de Hierro**) y **Ava Ayala** (**White Tiger**)

Y claro, un tercer grupo de guerreros se unirá a esta fiesta, se trata de **Guardians of the Galaxy**, la más reciente adaptación de cómic a cine

por parte de los **Marvel Studios**, que justo se estrenará durante la primera semana de este mes. De esta forma, **Gamora**, **Star-Lord**, **Drax the Destroyer**, **Rocket** y **Groot**, deberán vencer a fuertes villanos como **Nebula**, **Ronan the Accuser** y **Korath the Pursuer** para mantener la paz en la galaxia y claro, dentro del universo de **Disney**





## The Avengers

Los héroes más poderosos del planeta

### Hawk Eye

Su habilidad con el arco lo hace un rival mortal y digno de su nombre.



### Captain America

El primer vengador y líder del equipo. Su fuerza es resultado de un experimento militar.



### Iron Man

Tony Stark es de las mentes más brillantes, prueba de ello es la tecnología de su armadura.



### Black Widow

Una de las más hábiles espías de la CIA, su entrenamiento la convierte en una asesina letal.



## La primera aventura

Si aún no has jugado el anterior Disney Infinity, te lo recomendamos, cuenta con múltiples héroes.



▲ La ciudad estará infestada de múltiples criaturas.



▲ Nick Fury conserva la imagen de Samuel L. Jackson.

## ¡Comienza el show!

El paquete de inicio de The Avengers contará con las figuras de Iron Man, Black Widow y Thor, mientras que los otros protagonistas estarán disponibles en edición individual.

En el caso de Ultimate Spider-Man, el *playset* inicial cuenta con el arácnido y Nova; el resto del equipo, así como Fury y Venom los podrás conseguir por separado. Por su parte, Star-Lord y Gamorra, y de Guardians of the Galaxy también estarán disponibles en su respectivo *playset*.

La primera oleada de figuras y sets, así como el juego y los discos de poder estará disponible desde el próximo 23 de septiembre para Wii U. Curiosamente, en esta ocasión, los desarrolladores decidieron excluir al portátil de Nintendo (N3DS), no obstante, si hay algún cambio, se los daremos a conocer -a la brevedad- a través de alguno de nuestros distintos canales de comunicación.







▲ ¿Será que Disney Infinity 3.0 nos traiga al legendario Lord Sith?

## Segunda oleada

Para principios de noviembre llegará una nueva serie de personajes para complementar la experiencia de juego en Disney Infinity: Marvel Super Heroes. Entre ellos estarán Maleficent, Mérida (protagonista de *Brave*), Thinker Bell (hada y amiga de *Peter Pan*), Stitch (extraterrestre fanático de Elvis), Donald Duck (uno de los grandes amigos de Mickey Mouse) y Hiro Hamada y Baymax de *Big Hero 6*, la próxima producción animada de Walt Disney Pictures, que justamente se estrenará en noviembre.

abierto) por lo que tendrás un sinfín de espacio por explorar. De hecho, se comentó que de inicio, la ciudad de Manhattan, donde estarán *The Avengers*, es cuatro veces mayor a lo que habíamos visto anteriormente, lo cual nos habla de la enorme expansión que tenemos ante nosotros. Esto quizá debido a que el *gameplay* cambiará

un poco, pues ahora muchos de los personajes pueden volar y así, explorar las zonas con mayor velocidad. En resumen, es una divertida actualización que fascinará a los fans de Marvel y de Disney en general, recomendable para jugadores pequeños que quieran iniciarse en el concepto de los *sandbox* con figuras NFC

## Ahora contarás con un árbol de habilidades para mejorar las características de tus personajes



▲ El poder de Iron Man será básico para triunfar.





# NINTENDO SE REFUERZA



► Las figuras se utilizarán en múltiples juegos de Nintendo.







# Más de 40 juegos para Wii U y Nintendo 3DS

Como ya es tradición, Nintendo demuestra que no hacen falta presentaciones pomposas para ser el ganador de la E3, basta con presentar títulos de calidad, tanto de franquicias recurrentes, como otras nuevas que den variedad a sus consolas.

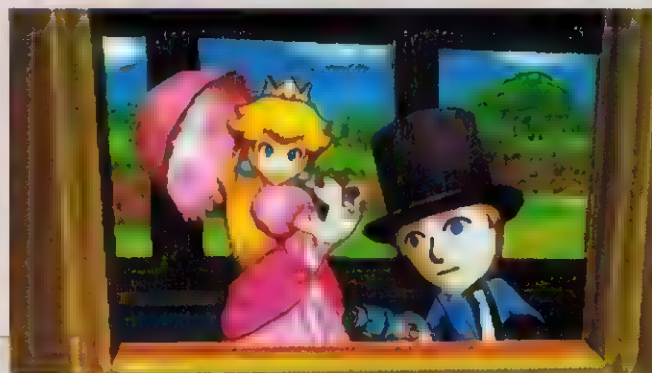


► Serán duelos legendarios.



▼ Puedes decidir entre varios estilos.

▼ ¿Pelearás usando tu Mii?



## Super Smash Bros.

**Nadie se puede quedar fuera del fenómeno**



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Bandai Namco / Project Sora
- Categoría Peleas
- Jugadores 1-4
- Opinamos El nuevo rey de las retas

**Y**a han pasado tres generaciones de consolas desde que salió por primera vez la versión de Nintendo 64, y es hasta ahora, cuando tendrá una versión para una consola portátil de Nintendo. Sí, es un sueño hecho realidad para todos, lo mejor es que los estudios encargados de realizar

la adaptación, han cuidado de todos los detalles, de que no sea una simple traslación de la consola casera, sino que tenga su propia alma.

Tendremos la posibilidad de usar las figuras Amiibo, que Nintendo presentó durante el evento, apoyadas en la

tecnología NFC, te permitirán usar la figura de tu personaje favorito para intercambiar datos, en concreto, el nivel de tu peleador, que hasta ahora se maneja el nivel 50 como límite.

En el Wii U con el GamePad será suficiente para intercambiar datos, pero en Nintendo 3DS, se necesitará una pequeña base, que de momento no se sabe si aparecerá en conjunto con el juego en un paquete, o si se venderá por separado, pero será vital si deseas coleccionar los Amiibo.

**Sube de nivel**

Conecta tu Amiibo



Fecha de lanzamiento  
**Octubre 2014**



© Nintendo





▲ Todos con atuendo diferente.



▲ Palutena, otra de las sorpresas del evento.



◀ Una imagen para enmarcar.

## Para finales de año estará lista esta gran obra que todos esperamos

Además de la revelación de las figuras amiibo, que por cierto, podrás utilizar en otros títulos que aún no se mencionan, se dio una noticia que ya todos deseábamos escuchar, porque era más que nada, un secreto a voces.

Pac-Man se ha confirmado como personaje jugable, la famosa esfera como píldoras se unirá a otras leyendas de los videojuegos como Sonic, Mega Man y Mario para formar lo que ya se antoja, como una plantilla de ensueño.

Pero no sólo este personaje se confirmó, también vimos el debut de Palutena, quien viene directamente desde el universo de Kid Icarus para

la batalla, a la cual también debemos unir a los Mii, sí, los simpáticos personajes que has creado desde el Wii, también se podrán usar.

Existirán varias categorías para tu Mii, dependerá de ti cual es la que decides usar en los combates. La versión de Nintendo 3DS verá la luz en el mes de octubre, pero en Wii U será hasta finales de año aun sin fecha exacta, aunque nosotros consideramos que esta se dará en noviembre como es ya una tradición en la compañía.

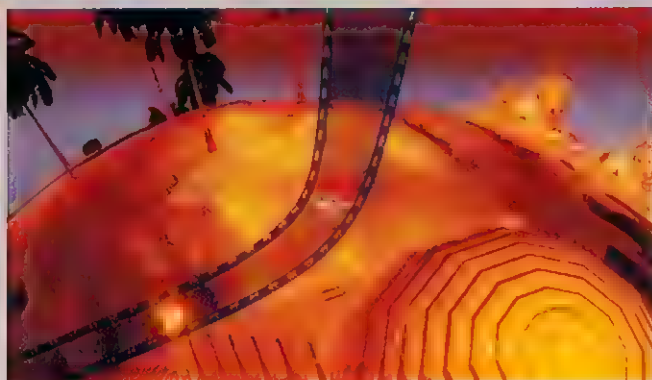
Fecha de lanzamiento  
**Invierno 2014**

## ¡Por el primer lugar!

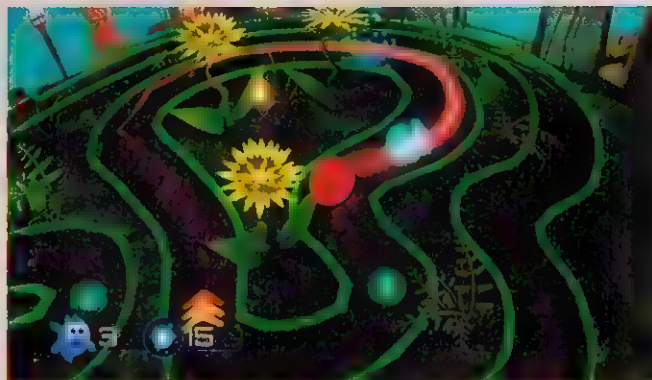


amiibo X SUPER SMASH BROS. WII U

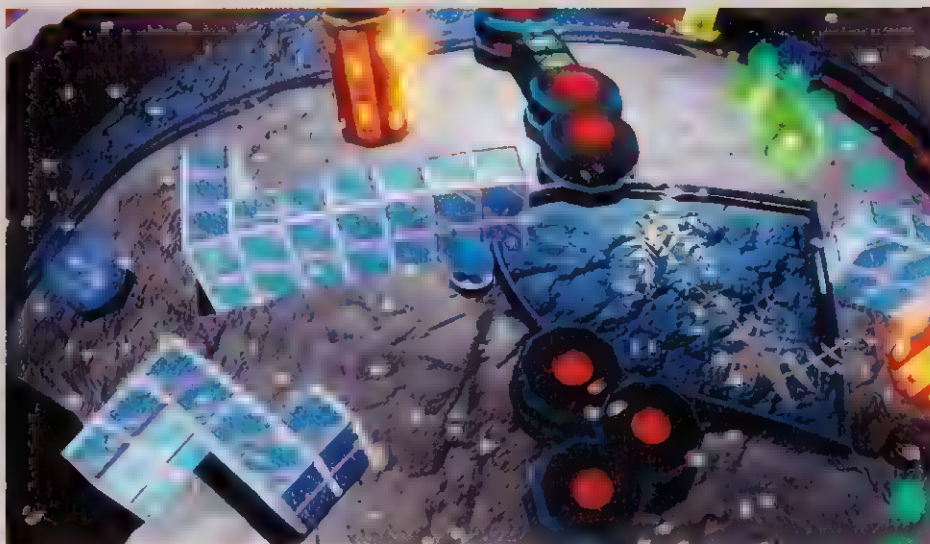




▲ Al estilo de un juego de carreras.



▲ ¿Alguien recordó a Sonic?



► Aunque sencillos, tienen bellos detalles.

# Armillo

Nada tan divertido como un armadillo espacial



- Compañía  
Fuzzy Wuzzy Games
- Desarrollador  
Fuzzy Wuzzy Games
- Categoría  
Plataformas
- Jugadores  
1
- Opinamos  
Diversión sin  
dificultades

Cada año se presentan nuevos personajes que intentan ganarse un lugar en el medio, lo cual es complicado por el momento que se vive, pero eso no resta mérito ni calidad a las obras, como es el caso de Armillo.

Controlas a un armadillo del espacio, que debe recorrer pequeños mundos al estilo de Mario Galaxy, es decir, esferas perfectas con diversos retos.

Cada nivel representa varios minutos de análisis, no son nada sencillos, debes dedicarles tiempo, sin duda será una opción a tomar en cuenta para la eShop si buscas nuevos personajes.

Seguramente no va a ganar premios y tal vez nadie se acuerde de él en unos años, pero de que va a ser divertido para todos los que lo descarguemos, te lo garantizamos, será de las compras pequeñas que te harán feliz

Fecha de lanzamiento  
**Disponible**

Del espacio





◀ No por correr, llegarás antes a la meta.



◀ Kamek hará su aparición en este juego.

▲ ¿Encontraste todas las estrellas en SM3DW?

## Captain Toad: Treasure Tracker



### Se ganó su papel como protagonista

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Puzzle
- Jugadores 1
- Opinamos Admitanlo, todos lo deseamos

A finales del año pasado, el mejor juego que apareció fue Super Mario 3D World, una auténtica maravilla para Wii U.

De entre todos los tipos de niveles que debíamos terminar para eliminar

con Bowser, existían unos en los que tomábamos el papel de Toad como un explorador de niveles pequeños en los cuales, gracias al GamePad, podíamos visualizar los diferentes obstáculos que estaban frente a nosotros en una especie de puzzle.

Pues bien, después de esta aparición se volvieron tan populares, que Nintendo ha decidido realizar un juego completo para Captain Toad con el estilo que ya conocemos pero con nuevos peligros y niveles más complejos. Todos pensaríamos que su destino estaría en la eShop, pero no, saldrá en el formato tradicional, lo cual agradecemos bastante, creemos que la calidad del título lo amerita.

Está programado para el 2015, así que aún hay tiempo para que puedas ahorrar y comprarlo en su lanzamiento, será un gran título que vamos a disfrutar bastante en nuestro Wii U.



▲ Ahora enfrentarás enemigos gigantes.

Fecha de lanzamiento  
**2015**







# Bayonetta 2

De las grandes exclusivas para Wii U



- Compañía PlatinumGames Inc.
- Desarrollador PlatinumGames Inc.
- Categoría Climax Action
- Jugadores 1
- Opinamos ¡Dos juegos al precio de uno! ¡Ganga!

Juegos pertenecientes al género *Hack & Slash*, hay bastantes, pero de entre todos ellos, **Bayonetta** resaltó no sólo por su hermosa protagonista, sino mediante buen *gameplay* y efectos visuales espectaculares que combinan muy bien con los elementos de acción desplegados en pantalla.

**Bayonetta 2** llega como exclusiva para Wii U y, lo mejor de todo, es que conserva el estilo y frescura que hicieron de la primera entrega, todo un éxito; además, agrega nuevas cualidades que mejoran, en general, todos los aspectos audiovisuales y de jugabilidad en Wii U.

En esta ocasión, la poderosa bruja deberá volver a la acción para enfrentar un sinfín de ángeles y demonios

sanguinarios que tratarán de aniquilarla, pues su poder es una amenaza para su existencia. Para defenderse y realizar la ofensiva con el máximo poder, **Bayonetta** se equipará de nuevas armas (proporcionadas por Rodin, quien fue de gran ayuda en la

enemigos, al mismo tiempo que agregan dramatismo, espectacularidad y convierten a las escenas cumbre, en excelentes momentos cinematográficos que, por supuesto, disfrutarás en la máxima resolución soportada por la consola (1080p).

Al comprar este juego se incluye gratuitamente la primera aventura

primera entrega), así como diversas habilidades con la que les patearás el trasero a tus enemigos. Otra de las grandes novedades, es la posibilidad de generar los ataques Umbran Climax, a través de los cuales invocarás a enormes monstruos que se encargarán de darle las empujadas finales a tus

## Tipos de control

Para que saques más provecho del panel táctil de Wii U, se incluyó la modalidad de juego a través de toques con el *Stylus*, de cierta forma para conservar el estilo anterior de uso sencillo (hasta con una mano podías jugar). Sin embargo, si prefieres la







experiencia completa, lo mejor es que participes en el modo normal, en donde realizarás cada una de las acciones, combos y poderes especiales mediante el uso de múltiples combinaciones de botones (como es tradición en los juegos de este género).

### Apoyo entre amigas

Jean, una de las grandes amigas de Bayonetta y a quien conocerás

desde la primera entrega, te volverá a acompañar; ahora realizarás ataques en conjunto para duplicar el daño a tus enemigos, volviendo el juego más técnico y dinámico.

Pero eso no es todo, ya que si te gusta el juego compartido, por primera ocasión podrás conectarte a Internet y participar en modo cooperativo. Aquí podrás seleccionar de entre distintos

personajes para enfrentar a centenares de demonios que no han aprendido quién es la que manda.

### Modo Off-TV

Sin duda, la mejor forma de disfrutar este título es a través de la pantalla de tu televisor, sin embargo, la opción de poder jugarlo directamente en la pantalla del GamePad es un recurso bastante interesante que te permitirá seguir disfrutando de la aventura sin importar si alguien más usa la TV.

En conclusión, Bayonetta 2 es de las grandes apuestas de Nintendo para Wii U y, sin duda, llega para complacer a aquellos que pedían títulos para jugadores más veteranos.

### Al estilo Samus Aran

Para beneplácito de los fans de Nintendo, la bruja se pondrá distintos atuendos de personajes conocidos como: Samus Aran, Peach o Link



### Conoce el origen

La guerra que lo inició todo

Sin duda, el detalle que más me ha gustado es que PlatinumGames incluyó la primera aventura, de esta forma no pierde detalle de la historia.

Fecha de lanzamiento  
**Octubre 2014**



► Yusuke Hashimoto, director y Akiko Kuroda, productora.



## Entrevista a Yusuke Hashimoto

Platicamos con las cabezas del proyecto

**Club Nintendo:** ¿Cómo fue el proceso para trabajar con Nintendo?

**Yusuke Hashimoto:** Queríamos crear *Bayonetta 2* y Nintendo nos preguntó que si deseábamos trabajar en conjunto. Así fue como se comenzó el proceso. Si Nintendo no hubiera estado ahí para ofrecernos su mano, *Bayonetta 2* no existiría y yo no estaría aquí, ja, ja.

**CN:** La primera entrega tiene su grado de dificultad. ¿Podemos esperar algo similar o será un poco más amigable para la gente?

**YH:** Pusimos mucho énfasis en la satisfacción del juego en las conquistas

de batalla, así que definitivamente hay algo de eso, pero en mi particular punto de vista, hay un buen ritmo en la fluidez del juego. Así que se disfruta y es satisfactorio el enfrentar todas las batallas, además de que mantiene la historia. Es muy interactivo para el jugador. Y todas las mejoras que quisimos hacer en *Bayonetta*, están incluidas en *Bayonetta 2*. Y nos referimos a hacer el juego más fácil, hacerlo más disfrutable, ese fue el concepto de las mejoras.

**CN:** ¿La historia de este juego es la que tenían en mente desde un inicio

del desarrollo se ha modificado con el transcurso del tiempo?

**YH:** El concepto o historia no ha cambiado, sólo algunas modificaciones, por ejemplo, uno de los personajes masculinos que ves en el tráiler, era femenino. No puedo decir mucho sobre los ajustes, pero quisimos cambiar cosas que nos parecían muy similares al primer *Bayonetta*. Este individuo tenía que ser protegido, ahora es lo contrario, de hecho, en ciertos puntos viaja contigo para pelear y apoyarte.

**CN:** ¿Cuál es la razón para incluir el primer juego?





◀ Con un look más juvenil, la bruja romperá corazones en Wii U.

## Definitivamente, el mejor hack & slash creado para la generación actual

**YH:** Cuando estábamos en el desarrollo de *Bayonetta 2* nos preguntamos si no sería genial tener incluida la primera entrega. Así que platicamos con Nintendo y nos dieron el ok.

**CN:** ¿Están buscando llegar a más audiencia con esto o se están enfocando en los fans de la serie?

**YH:** Claro está que estamos llegando a nuestros fans, así como a una nueva audiencia. El *hardware* es diferente, con características diferentes. Muchos de los títulos de este género son algo complicados, algunos se desilusionan de lo complicado y de la velocidad que tienen, con el GamePad poseemos un sistema de juego que se presta para la gente que no es tan dedicada. Tratamos de hacerlo jugable para todos, creamos un sistema de soporte para los que quieran jugar *Bayonetta 2*. Incluso se lo puedo dar a mi madre para que lo intente, ja, ja.

**CN:** ¿Qué tanto influye el GamePad en el juego?

**YH:** En este tema hicimos una compilación con todos los aspectos técnicos para crear un fácil entendimiento de los controles.

También nos aseguramos de que se pueda cambiar la configuración para que lo juegues en el modo normal o en *touch control*, lo puedes hacer en cualquier parte del juego

**CN:** ¿Qué piensas de las chicas como Samus o Bayonetta, debería haber más de ellas?

**YH:** Es importante, pero lo es más el concepto del juego. En este caso tenemos a una bruja, y Bayonetta encaja perfecto ahí. En lugar de ir sobre el modo tradicional de una bruja con sombrero largo tradicional, tenemos a una bruja moderna. ¿Cómo luciría una bruja moderna? Es ahí donde pusimos mucho énfasis, de ahí creamos el personaje de la serie

**CN:** ¿Hay algún personaje o referencia que haya sido inspiración para crear Bayonetta?

**YH:** No hay ningún personaje como tal, pero pensamos en súper modelos que están fuera de alcance para crear el concepto de ella.

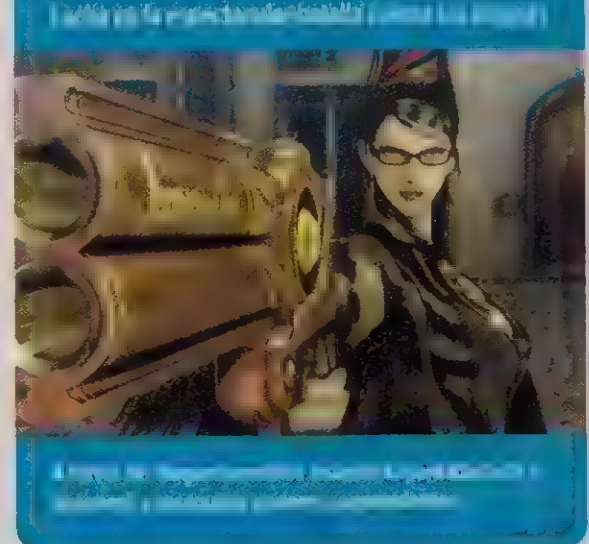
**CN:** ¿Te gustaría verla en *Super Smash Bros.* para Nintendo 3DS y Wii U?

**YH:** Sí me gustaría.

**CN:** ¿Hay alguna posibilidad o algo que nos puedas comentar con respecto a este tema que se ha venido rumorando a través de las redes sociales?

**YH:** Es una decisión de Nintendo y del señor Sakurai.

### Enfrenta tu destino

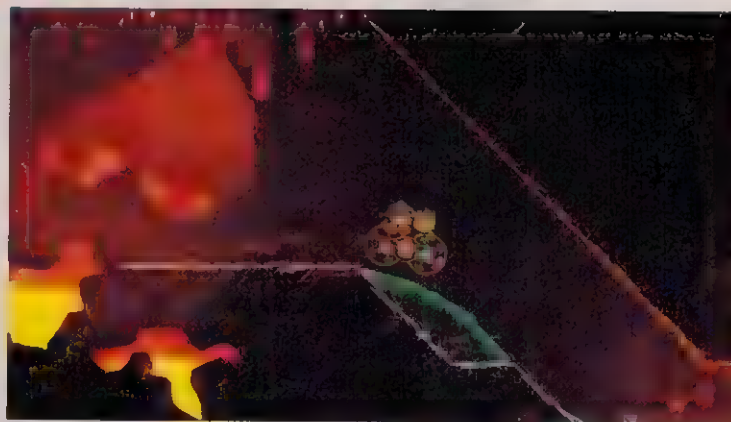




► Controla una carreta por caminos peligrosos.



▲ El humor es pieza fundamental.



▲ Gameplay al estilo clásico en 2D.

# Chariot

## Ayuda a la princesa a transportar los restos del rey



- Compañía  
Frima Studio
- Desarrollador  
Frima Studio
- Categoría  
Plataformas
- Jugadores  
1-2
- Opinamos  
Buena opción para compartir

Cuando de creatividad y originalidad se trata, muchas veces son los juegos de desarrollo independiente los que dan la cara. Claro ejemplo es **Chariot**, un título de plataformas cooperativo,

donde una valiente princesa y su prometido, deberán recorrer un sinfín de cuevas llenas de peligros y trampas mortales, con la finalidad de transportar el cuerpo del rey a su funeral. La posibilidad de juego cooperativo amplía

drásticamente la diversión, pues no sólo requiere coordinación, sino que también necesitarás práctica y habilidad para moverte por todos los escenarios.

Durante el trayecto, deberás recolectar decenas de gemas, algunas estarán colocadas en zonas estratégicas, así que necesitarás cargar la carroza para alcanzarlas. Incluso, en otras ocasiones la usarás como trampolín o péndulo para colgarte y así llegar a la meta. La propuesta es interesante y en cuanto tengamos más info, les daremos más detalles sobre este título.



▲ Usa tu fuerza para jalar la carroza a toda velocidad.

Fecha de lanzamiento  
**Finales 2014**



© Frima Studio



Nintendo

# MARIOKART

# 8

**VOLTEA TU DIVERSIÓN**  
**¡BÚSCALO YA!**

#MK8

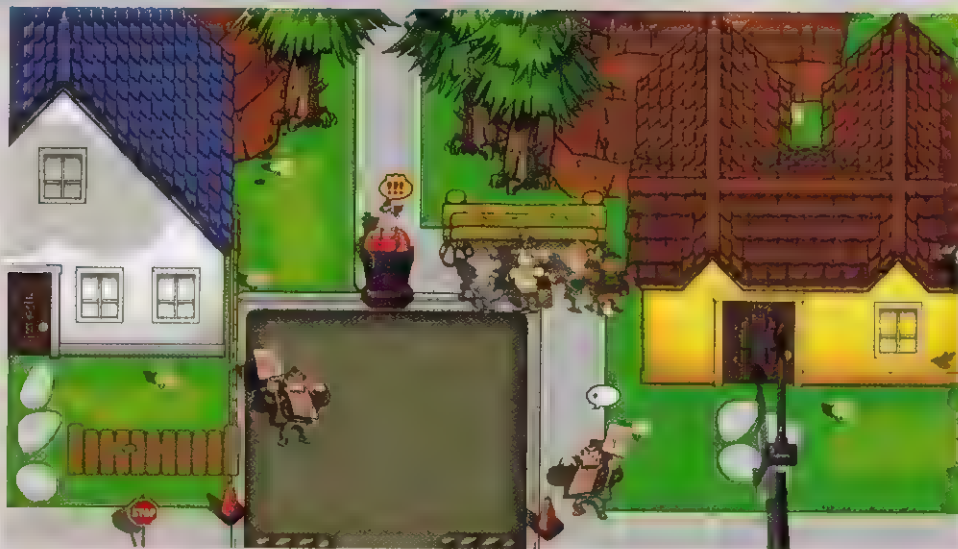
TAMBIEN EN  
**ESPANOL**



Wii U



► No toda la gente va a quererte.



▼ Listo para ganar la candidatura.



# Citizens of Earth

## Ser presidente no es una tarea sencilla



- Compañía Atlus
- Desarrollador Eden Industries
- Categoría RPG
- Jugadores 1-2
- Opinamos Interesante propuesta

**A**tlus es una compañía que busca constantemente innovar en sus juegos, no se conforma con las típicas historias, es por ello que en esta ocasión, publica el juego de Eden Industries, un RPG diferente.

El aspecto gráfico nos recuerda por momentos a *EarthBound* de Super Nintendo, sin embargo el desarrollo es muy diferente a la historia donde conocimos a Ness. Aquí eres vicepresidente, acabas de ganar el

puesto y debes preguntarte como ayudar a tu pueblo para que sea mejor, pero también como él te puede ayudar a ti a mejorar.

Por lo que hemos podido observar, aunque aparenta ser un RPG sencillo, al tratarse de Atlus, no puede ser así, se volverá tan complicado como tu lo quieras, de modo que puede ser divertido para los principantes del género y para los grandes expertos que han jugado desde siempre.

Al momento que se encuentre disponible para descargarlo en la eShop, si tu hambre por aventuras RPG es mucha, sería buena idea que le dieras una oportunidad para conocer algo nuevo, que no ofrece las típicas historias de toda la vida.

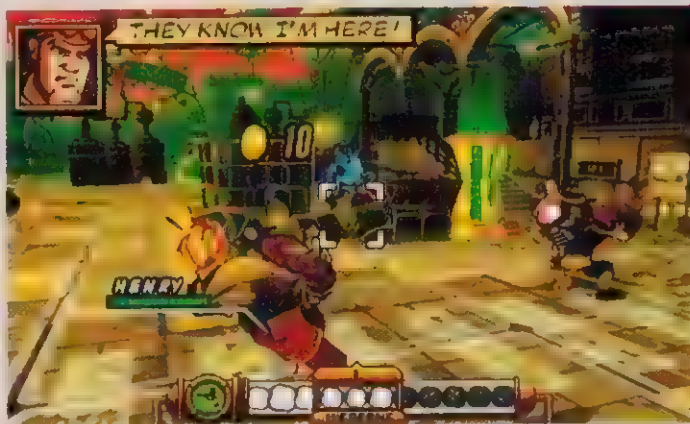
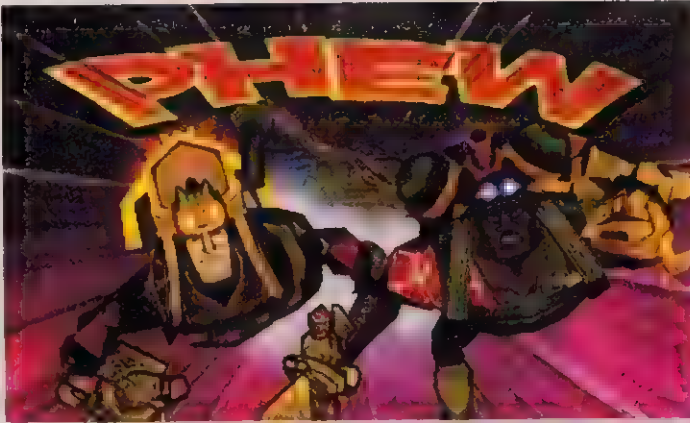
Fecha de lanzamiento  
**Finales 2014**

## Deja todo el trabajo pesado a tus secretarios y dedícate a disfrutar del mundo

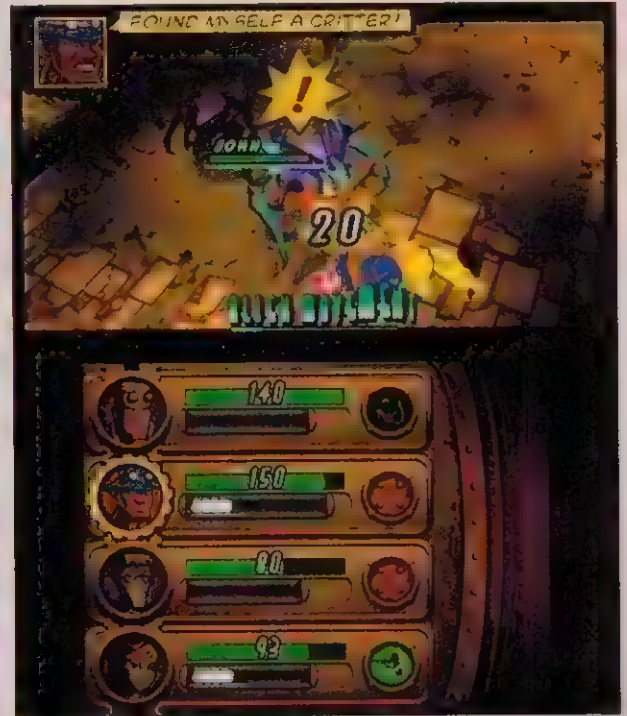


© Atlus





◀ Ellos son los nuevos héroes de acción.



▲ En la pantalla táctil verás el estatus de tus personajes.

◀ Los combates se realizan por turnos.

# Code Name: S.T.E.A.M.

La nueva franquicia de Nintendo estará en N3DS



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Intelligent Systems
- Categoría Acción/Estrategia
- Jugadores 1-4
- Opinamos ¡Imperdible para todos los fans de Nintendo!

**M**uchos pensamos que, cuando los de Kioto llamaron a la prensa para mostrar un juego no anunciado, se trataría de Star Fox, pues poco antes vimos a Miyamoto jugando lo que sería una versión bastante preliminar de dicho título. Incluso también se pensaba en la adaptación de Majora's Mask para Nintendo 3DS, pero tampoco ocurrió, pues se trató de Code Name: S.T.E.A.M.

Advance Wars, comentaron que aquí la intención es de ofrecer un juego de estrategia con toda calidad, pero que no necesariamente sea tan técnico o demandante como otros títulos, pues quieren llegar a una audiencia mucho mayor. La historia nos presenta a un grupo de élite llamado S.T.E.A.M., quienes deben salvar al mundo de una invasión alienígena. Ellos utilizarán el poder del vapor (contenido en

es nada sencillo, así que tendrás que ser ágil y preciso. Tus armas no causarán el mismo resultado en todos los rivales, así que checa bien sus fortalezas y saca provecho de sus debilidades.

Visualmente, se aprecia en entornos tridimensionales, con mezcla visual donde dominan los tintes y elementos estilo cómic. Para competir, puedes formar equipos de cuatro jugadores y así empujarte este desafiante reto, pues cada integrante podrá contar con habilidades especiales que darán ventaja al equipo para vencer a los rivales más poderosos.

**Si quieres ver este título en movimiento, entra a [Youtube.com/RevistaCN](http://Youtube.com/RevistaCN)**

Se trata de un juego que combina la acción con estrategia. Sus desarrolladores, Intelligent Systems, quienes han creado Fire Emblem o

sus mochilas) para cruzar por los escenarios, mientras que atacarán a los enemigos con poderosas armas especiales. Aniquilar extraterrestres no

Fecha de lanzamiento  
**Pendiente**





► ¿Buscabas un juego con gran acción?



▼ Por armamento no tendremos quejas.



# Devil's Third

## La gran sorpresa para Wii U



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Valhalla Game Studios
- Categoría Acción / Disparos
- Jugadores 1
- Opinamos Puede ser un parteaguas en Wii U

**T**ras su salida de Tecmo, el polémico Tomonobu Itagaki pasó mucho tiempo alejado de las grandes producciones, los años de *Ninja Gaiden* o *Dead or Alive* habían quedado atrás para él y jamás regresarían, pero nadie se imaginaba que pronto volvería con un juego exclusivo para Wii U.

Hablamos de *Devil's Third*, título que el día de la presentación de Nintendo durante la E3, dio mucho de qué hablar, sobre todo por que está totalmente

enfocado a la acción en tercera persona, combinando elementos de *Shooter* y de los clásicos "uno contra un millón", aunque se comentó que también tendrá sus momentos de estrategia en las batallas.

Visualmente luce muy bien, pero se nota que aún tienen trabajo pendiente y que puede mejorar bastante. Tiene todo para ser un juego que cambie la visión que tienen muchas personas acerca de Wii U, tomando en cuenta, que es Nintendo quien está asesorando a todo

el equipo creativo, como ocurre con *Bayonetta*, por ejemplo

No verá la luz sino hasta el próximo año, pero no por eso deja de ser noticia, Itagaki querrá volver por la puerta grande y *Devil's Third* puede ser su nueva carta de presentación, con la que borre su trabajo previo para Tecmo e inicie una nueva etapa dorada.

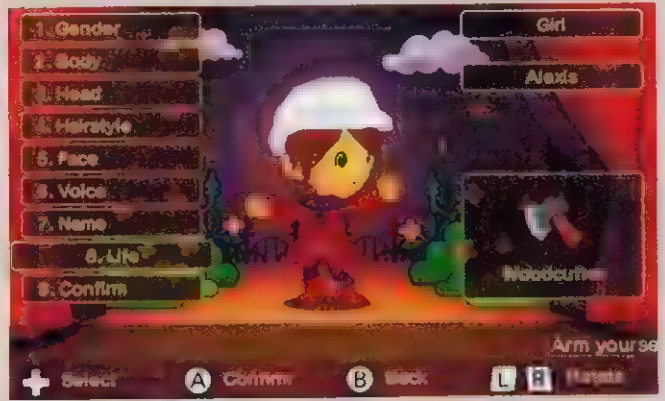
Fecha de lanzamiento  
**2015**







▲ Trabaja fuerte para mejorar tus armas.



▲ Decide el aspecto de tu personaje.



► En cada pueblo te espera una sorpresa.



# Fantasy Life

## De las apuestas seguras para Nintendo 3DS



- Compañía LEVEL-5
- Desarrollador LEVEL-5
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Ya era hora de que llegara a América

**H**ace ya un par de años que **Fantasy Life** vio la luz en Japón, momento desde el cual todo mundo comenzó a hablar de su gran calidad como RPG.

Es una obra del talentoso estudio LEVEL-5, creadores de la serie Professor Layton, así que no hay que decir mucho

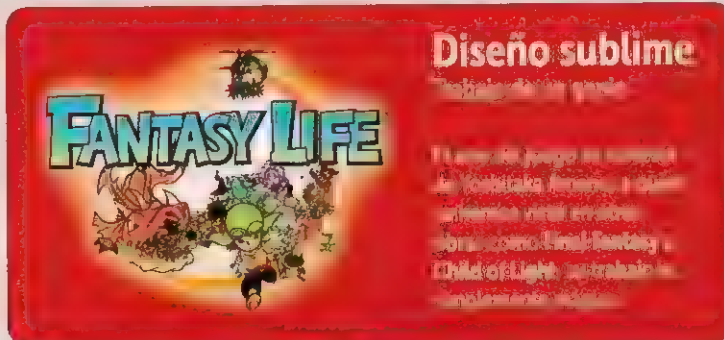
más respecto a su compromiso con los jugadores, siempre diseñando obras completas en todo sentido.

**Fantasy Life** es un RPG bello en el sentido literal, donde cada elemento del escenario, cada cinemática que verás, han sido creados para que viajes a una realidad distante, a una realidad en la

que sólo tú decidirás qué papel vas a llevar en este largo viaje.

Puedes decidir entre varios trabajos, algunos típicos de cualquier RPG, como guerrero, mago, caballero, en fin, los de siempre, pero al mismo tiempo ofrece otros como carpintero y herrero, que darán variedad a cada batalla.

Este juego ha sido un fenómeno total en Japón y se espera que pase lo mismo para América, lo cual no dudamos, tomando como referencia lo que hemos podido probar de este título, aparece en octubre de este año.



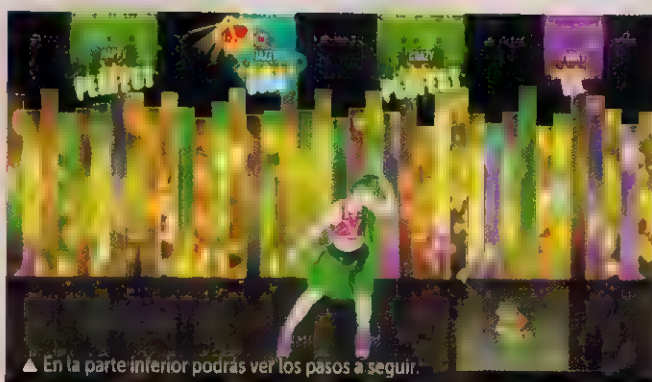
Fecha de lanzamiento  
**Octubre 2014**







▲ Puedes bailar solo cada tema.



▲ En la parte inferior podrás ver los pasos a seguir.

► Con amigos es mucho más divertido jugar un rato.



# Just Dance 2015

## Una fiesta que comienza a volverse aburrida



- Compañía: Ubisoft
- Desarrollador: Ubisoft
- Categoría: Baile
- Jugadores: 1-5
- Opinamos: Tienen que ofrecer algo más



© 2014 Ubisoft

Los años en los que era divertido pasar un rato bailando en un simulador, fueron dorados con Konami y Andamiro al frente, ya que colocaban a la habilidad por delante, pero con Ubisoft todo ha cambiado.

La serie Just Dance te ha resultado un éxito comercial único, todos los juegos que lanza tienen grandes ventas, como en su momento pasó con Guitar Hero.

El hecho es que debido a los números que obtienen, la franquicia se ha vuelto

anual, ese es su principal problema. No se ofrece nada nuevo en las diferentes entregas, únicamente cambia por las canciones que suman a la lista, pero bien podrían ser un DLC.

Aunque lógicamente lo anterior no resulta benéfico para Ubisoft, así que prefieren lanzar una versión cada año, en este caso se ha confirmado ya Just Dance 2015.

Sí, no hemos hablado mucho del juego, pero, ¿realmente es necesario? Ya todos

sabemos que es un título de baile en el que Wiimote y Nunchuk sirven para simular los movimientos, algo que ya comienza a ser aburrido.

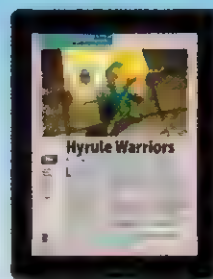
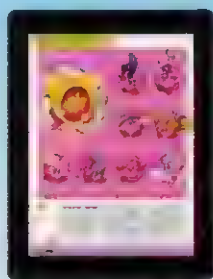
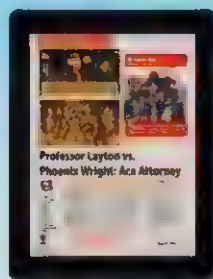
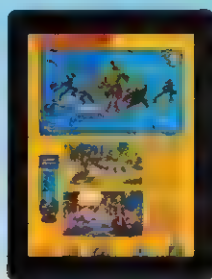
Ubisoft necesita pensar muy seriamente el camino que quiere seguir con Just Dance, porque llegará el momento en que ya todo mundo tenga al menos dos copias de sus lanzamientos.

Fecha de lanzamiento  
**Octubre 2014**

# EL MUNDO DE CLUB NINTENDO



TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE



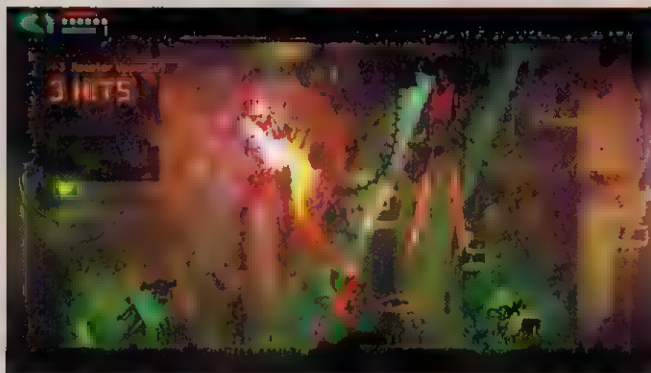
BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN





- Gana nuevos poderes para vencer todo tipo de obstáculos.

- ▼ ¿Cuántos hits puedes lograr en un mismo combo?



# Guacamelee!

## Super Turbo Championship Edition

Excelente tributo a México y a los videojuegos clásicos



- Compañía Drinkbox Studios / Broken Rules
- Desarrollador Drinkbox Studios / Broken Rules
- Categoría Acción
- Jugadores 1-2
- Opinamos ¡Must-Have!



© Drinkbox

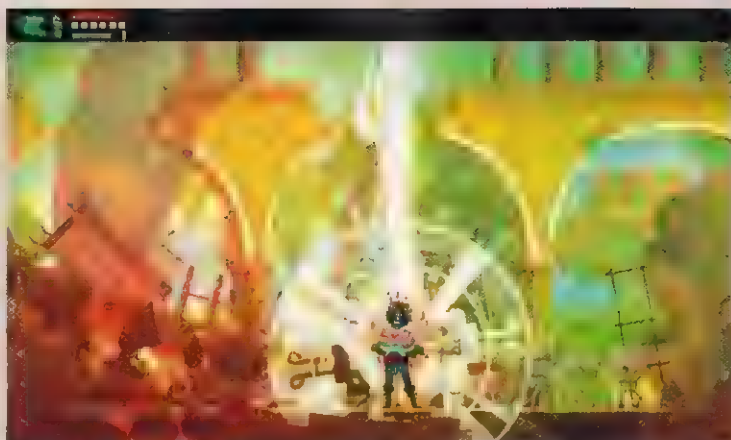
Originalmente, este título apareció el año pasado para las consolas de Sony y fue tanto su éxito, que no tardó mucho para adaptarse a otras plataformas. Ahora, llega a Wii U en la versión definitiva (Super Turbo Championship Edition) que contendrá una historia expandida, así como también el contenido digital que haya salido para la versión original, por supuesto, sin costo adicional.

### Juan Aguacate

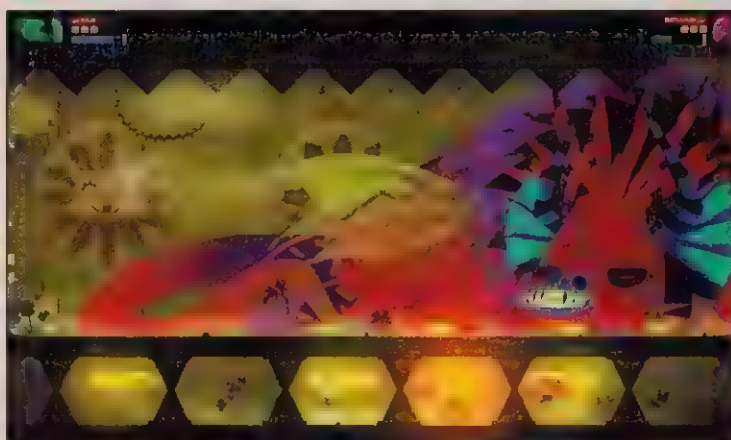
La historia nos narra las aventuras de Juan, quien decide desafiar a la muerte con tal de rescatar a su amada. Para conseguirlo, él se vestirá de luchador y enfrentará a cientos de espectros y feroces criaturas, ganando poco a poco nuevas habilidades que le ayudarán a cruzar por estrechos caminos o realizar saltos de fantasía para atravesar extensos acantilados.

Guacamelee tiene múltiples referencias a juegos clásicos, por ejemplo, vemos a los Chozo de Metroid o imágenes sobre The Legend of Zelda, Final Fantasy, Castle Crashers, Fez, Mega Man, Super Mario Bros., entre otros.

Con ello, se vuelve mucho más anecdótico y disfrutable, sobre todo para los gamers de la vieja escuela.



▲ Compra nuevos poderes e ítems en la tienda.



▲ Algunos enemigos son más rudos de lo que parecen.

## Nuevas zonas por explorar

Si ya jugaste **Guacamelee**, esta es una nueva oportunidad de volver a disfrutarlo y así recorrer los nuevos escenarios y retos que se suman a los ya existentes, por ejemplo, ayudar a la banda de mariachis a encontrar a su amigo perdido, o conseguirle los materiales a una señora para que haga sus quesadillas.

En fin, misiones alternas habrá muchísimas, pero ahora se sumarán otras más que te llevarán a recorrer nuevos caminos, como el Canal del las Flores (una referencia a Xochimilco, ¿quizá?), donde deberás salvar a una aldea de pescadores de un destino funesto, por lo que debes escalar el enorme volcán "Pico de

Gallo", esquivando la ardiente lava y muchos obstáculos y enemigos más. Otra de las novedades es el nuevo modo de combate "Intenso", así como la posibilidad de arrojar gallinas explosivas y, por si fuera poco, portales independientes para cada jugador en el modo cooperativo.

## Los enemigos

Por supuesto, el equipo de la muerte también incluye nuevos rivales, un equipo letal de clase élite entrenados para mandar a la lona a cualquier luchador, sin importar cuán buenas sean sus intenciones.

En cuanto a las funciones especiales de Wii U, DrinkBox comentó que podrás checar el mapa directamente

## Acción estilo Metroid-Vania

Descubre qué te espera en el siguiente cuarto



En realidad, **Guacamelee** no es un título exclusivo, pero, sin embargo, las diferentes misiones alternativas, así como las rutas adicionales de esta edición, te darán bastantes horas de entretenimiento.

en la pantalla táctil y, aunque no se dijo si sería compatible con el modo *Off-TV*, no dudamos que así sea. Por lo que ya sabes, si quieres un gran juego y te gustan los clásicos y la cultura mexicana. ¡**Guacamelee** es la opción que tu consola necesita!

Fecha de lanzamiento  
**Disponible**

▼ Juan Aguacate,  
un héroe poco  
ortodoxo.



Ahora podrás salvar tus avances en múltiples archivos de juego





# Hyrule Warriors



**Es momento de defender tu tierra de los enemigos**

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Tecmo Koei
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Gran forma de combinar dos universos

**L**a E3 de este año fue su evento de confirmación, en el que tenía que despejar las dudas que habían aparecido tras las primeras imágenes que se mostraron al mundo hace ya poco más de un año.

**Hyrule Warriors**, que muchos pensaron sería un experimento, se ha convertido en toda una realidad, en una obra seria, con todo el tratamiento y calidad que podemos esperar de la serie en la que se basa esta aventura.

Primero comentemos el sistema de juego. No se trata de resolver acertijos al estilo clásico de los videojuegos de **Zelda**, aquí es acción pura.

Aparecerán no decenas, cientos de enemigos que querrán detenerte en tu camino a la victoria, pero por fortuna no son muy fuertes, puedes eliminarlos con un ataque con la espada, pero lo interesante es utilizar las combinaciones posibles de técnicas para hacerlo espectacular.

Si ya has jugado la serie **Dynasty Warriors** y esperas encontrar lo mismo, no será así, tiene elementos claro, pero está más orientado al universo de **Zelda**, mucho más ágil, divertido e intuitivo.

Al inicio sólo se había confirmado a **Link** como personaje jugable, pero con el tiempo se han revelado algunos otros

que se unen a la resistencia de Hyrule contra sus invasores

Ya se ha confirmado a **Zelda**, **Impa** y nuevos personajes como **Lana**, una hechicera que gracias a su velocidad será de las preferidas.

Pero sin duda, el personaje que todos vamos a utilizar por el gran cariño que le tomamos en **Twilight Princess**, será a **Midna**, que regresa para esta aventura con su personalidad tan agresiva pero al mismo tiempo carismática.

Estamos seguros de que no serán los únicos que se puedan utilizar, seguimos soñando con ver a **Sheik**.

**Será de las pocas veces en que Zelda participará de forma total en las batallas que vamos a librar**



© Nintendo



▲ ¿Estás listo para la aventura?



▲ Llegó el momento de mostrar su poder.



◀ Un sueño hecho realidad ¿no lo crees?

Lo mejor de todo, es que no vamos a tener que esperar demasiado tiempo para poder disfrutarlo, puesto que será uno de los títulos que veremos en las próximas semanas.

Es una gran revelación, una sorpresa agradable para los amantes de la serie y para los que siempre han esperado que Nintendo arriesgara con sus franquicias.

Pronto te tendremos un análisis completo de esta obra, será de los juegos del año, que no pueden faltar en tu Wii U por nada del mundo.

Fecha de lanzamiento  
**Septiembre 26**

## Del crepúsculo

Muchos seguimos llorando al recordar el emotivo final de *Twilight Princess*, deseando ver alguna otra vez a Midna, sueño que ahora se ha hecho realidad.



## A pelear

Se une a la batalla

Ya no será más la chica que espera ayuda, ella misma tomará el control de la situación para terminar con todos los enemigos. Admitelo, esperabas este momento desde hace...





▲ El gran genio de Nintendo mostrando su obra.

# Star Fox

## Volveremos a volar junto a Fox y sus amigos



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Aún falta mucho trabajo

**D**esde hace varios años, siempre que llega la fecha de la E3, cruzamos los dedos para que Nintendo muestre algo nuevo de una de las series que más cariño le tenemos, hablamos de **Star Fox**. El último juego desarrollado totalmente por Nintendo, fue **Star Fox 64**, en 1997, es decir,

casi 20 años. Posteriormente vimos desarrollos para GameCube, pero diseñados por Namco y RARE.

El demo técnico que mostró Miyamoto, fue tan sólo para compartir algunas de las ideas que se tienen para el título final, en el que el GamePad, será parte

importante, más allá de permitirnos jugar viendo la acción directamente en el control mientras volamos.

Se busca que sea como estar dentro de las naves, observar ahí los controles y disparar apoyados en el sensor de movimiento, aunque creemos que al final, tendrá varios modos de control, sin dejar fuera al tradicional.

Se comentó que puede estar terminado dentro de un año, confiemos en que esto sea real, porque ya todos extrañamos demasiado al Sistema Lylat, a Wolf y al equipo completo, **Star Fox**. Por fortuna, ya no son rumores, está confirmado y lo jugaremos en Wii U.



◀ El mejor juego de la serie llegó en Nintendo 64.



© Nintendo

Fecha de lanzamiento  
**Pendiente**



◀ Un equipo nunca antes visto.



▲ La felicidad de jugar Nintendo.

# Project Guard / Giant Robot



## Ideas frescas para juegos en el futuro

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Grandes ideas con desarrollo pendiente

**E**n el mundo de los videojuegos, Nintendo ha dejado algo muy claro, la innovación es lo único que cuenta, lanzar títulos con las mismas mecánicas todos los años sería aburrido y un fracaso para ellos.

Por lo anterior, Miyamoto, además de mostrar un poco de *Star Fox* para Wii U, también reveló dos nuevos juegos para la consola, *Giant Robot* y *Project Guard*.

En el primero, controlas a un robot dentro de una ciudad, peleando con otras criaturas, lo interesante es que el GamePad puedes girarlo para simular los movimientos de tus brazos, ya sea para atacar o defenderte.

No sabemos cuanto tiempo tenga bajo desarrollo, pero las impresiones generales son muy buenas, aunque si se debe mejorar la velocidad de reacción, porque en muchos momentos, parecía

que la acción estaba en cámara lenta, lo cual no dejaba que la experiencia fuera completa y divertida.

En el caso de *Project Guard*, debemos vigilar determinados lugares, en los que

otro juego, como bien podría serlo el mismo *Star Fox* para Wii U.

No dieron más detalles, pero conociendo a Miyamoto, es muy probable que lo que nos mostraron

## Seguramente lo que imaginemos, será superado por la realidad

lo único que tendremos para cumplir la misión y evitar que se escapen nuestros prisioneros, serán varias cámaras, colocadas estratégicamente, para que cualquier movimiento lo podamos detectar y en un par de segundos, disparar y evitar la fuga.

Ambos juego son entretenidos, pero de momento parecería mejor idea implementarlos para complementar

no haya sido todo lo que tienen ya desarrollado. Pulirán varias ideas hasta que mejoren o tal vez, nos ofrezcan algo sin antes anunciarlo, como sea, estaremos atentos.

Fecha de lanzamiento  
**Pendiente**





## NINTENDO SE REFUERZA

Comentamos las exclusivas para Wii U y Nintendo 3DS



▲ Observa cada elemento antes de avanzar.



▲ No hay juego de Kirby que nos haya disgustado.



▲ El árbol que todos conocemos ahora en HD.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador HAL Laboratory Inc.
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Nuevo camino para una fórmula clásica



© Nintendo

# Kirby

## and the Rainbow Curse

### Controla a nuestro héroe con ayuda del Stylus

Cuando salió el Nintendo DS al mercado, por ahí del 2004, se abrió un nuevo mundo de posibilidades para todos los géneros, incluso algunos como las novelas gráficas, por primera vez tomaron fuerza en consolas.

Muchos títulos cambiaron su mecánica de juego para adaptarse a las cualidades de la nueva consola, entre ellos,

apareció Kirby Canvas Curse, en el que el rosado personaje flotaba y avanzaba de acuerdo a las líneas que nosotros marcáramos en pantalla con el Stylus de la consola.

Pareciera algo muy sencillo y hasta cierto punto casual, enfocado para los jugadores que buscan diversión rápida, sin preocuparse por más, pero lo cierto es que no es así, el reto que ofrecía

correspondía al de cualquiera de sus entregas pasadas.

Todos esperamos una secuela, pero por razones que no entendemos, no apareció más esta mecánica de juego; hasta ahora, que Nintendo ha optado por aprovechar la pantalla táctil del GamePad para revivir la misma experiencia que tuvimos hace una década en el Nintendo DS.



▲ Visualmente es un deleite total.

## Todos esperamos que sea sólo el comienzo de una nueva etapa en el uso del GamePad

No controlas directamente a Kirby con el *Stick* o el *Pad*, lo cual a veces genera confusión, pero se pasa a los pocos minutos; solo debes hacerte a la idea de que lo que vas a necesitar, será el *Stylus*.

Las líneas que generes serán las que van a guiar a Kirby, por esta razón, no debes trazar líneas muy largas, porque un enemigo se puede cruzar en tu camino

y no vas a tener tiempo ni espacio para cambiar la ruta, la idea es que generes el camino poco a poco.

Este juego es parte importante de lo que Nintendo pretende con su consola, demostrar que el GamePad es básico para disfrutar al máximo de cada uno de sus títulos. No tiene una fecha de lanzamiento por ahora, estará listo

hasta el 2015 (que ya apunta para ser un gran año), pero creemos que se dará antes de la primera mitad, el desarrollo va muy avanzado y seguramente no tardarán mucho en terminarlo.

Fecha de lanzamiento  
**2015**



▲ Tu decides el ritmo en todos los escenarios.

## Sistema único

El poder de Wii U

Las posibilidades que nos da la

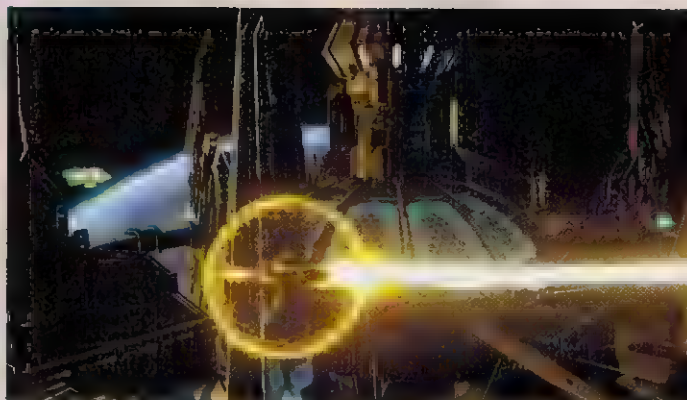
explotarlas y no a adaptar juegos.



► Buenos efectos visuales.



▲ El legendario escondite de este equipo.



# LEGO Batman 3: Beyond Gotham

El Caballero de la Noche está de regreso



- Compañía Warner Bros. Interactive
- Desarrollador Warner Bros. Interactive
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Momento de cambiar

**H**ace muchos años, los juegos basados en las figuras de LEGO, eran realmente divertidos e innovadores, ahora sólo son divertidos, ya que sin importar la licencia que tengan en portada, la mecánica no cambia para nada.

Con esta tercera entrega de **Batman** se olvidan de los mundos abiertos por completo y se enfocan en la exploración de escenarios en 3D que

tan buenos resultados les ha dado desde siempre, colocando objetivos fijos por cada nivel.

En cuanto avances tienes que golpear no sólo a los enemigos, sino también a los elementos que te encuentres, todos te darán pequeñas piezas de LEGO para que después puedas construir otros objetos para ayudarte en tu camino. Sí, es una tarea repetitiva, pero se compensa por la variedad de misiones

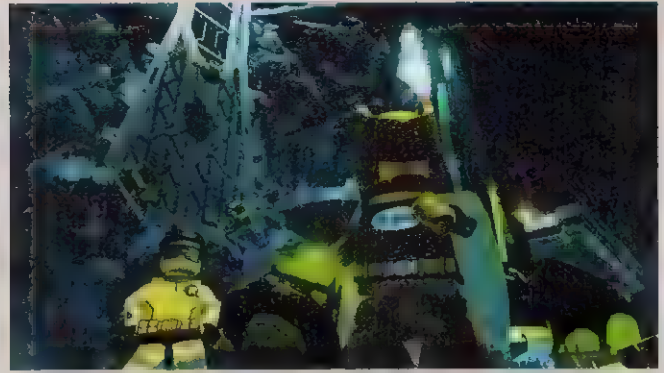
que vas a completar, especialmente porque ahora tienes que aprender a jugar en el espacio... bueno, al menos dentro del argumento del título.

La mayor parte de la acción te lleva a unir fuerzas con **Green Lantern** y otros miembros de la **Liga de la Justicia**, así que para los amantes de los cómics, se vuelve un juego bastante interesante, porque además, uno de los enemigos es el famoso **Joker**.

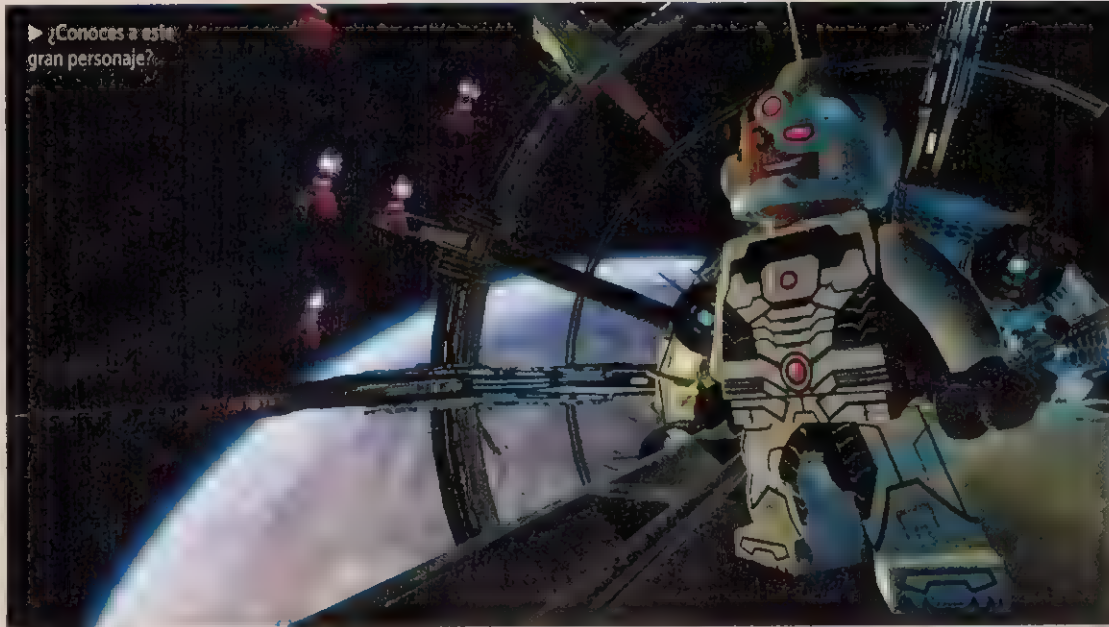
No importa el lugar, lo que cuenta es estar ahí para que la justicia siempre triunfe



© Warner Bros. Interactive



▲ Listos para toda ocasión.



La historia como siempre, es un de los puntos fuertes del juego, con muchos comentarios entre los protagonistas que te harán reír por varias horas, el humor nunca va a cambiar.

La ambientación es impecable, estudiaron muy bien los cómics para

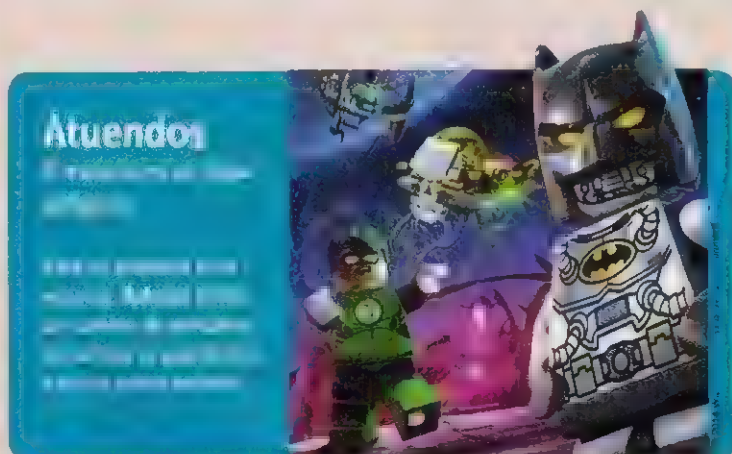
recrear cada uno de los escenarios, que a pesar de que no conozcas, quedarás impresionado por el detalle.

Si has jugado todos los LEGO que han aparecido, tal vez por ahora debas descansar un rato, no vas a extrañar no jugarlo, pero si nunca has disfrutar

de un título de la franquicia, es buen momento para que lo juegues, te va a gustar y comprenderás los motivos de su fama, aunque un cambio en la mecánica, no caería nada mal, incluso de género también.

Un RPG o un título de peleas con los bloques despertaría una vez más la emoción de estos juegos, que aunque buenos, el tener tantos cada año ya no resulta tan divertido.

Estará disponible en la última parte del año, así que tienes buen tiempo para poder decidir si lo compras o mejor gastas ese dinero en otro de los muchos lanzamientos que tendremos para cerrar el 2014.



## También portátil

Para que la emoción no se pierda nunca, puedes adquirir la versión portátil y jugarlo en tu Nintendo 3DS sin ningún problema



Fecha de lanzamiento  
**Finales 2014**



► "Colocaré una tortuga feliz por aquí"



▼ ¿Harás tus diseños sencillos?



▼ Toma todas las monedas.



# Mario Maker

## El mundo como siempre lo has soñado



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Ideal para potenciar la creatividad

Nos gustaría decir que fue una gran sorpresa ver este juego en el evento, pero la verdad es que gracias a las fotografías que se filtraron días antes de la presentación, ya todos sabíamos que se iba a mostrar

Mario Maker es el sueño de todos los que amamos el género de plataformas en 2D y por años hemos querido aportar nuestro granito de arena al mundo de los videojuegos.

Gracias al GamePad y su *Stylus*, se da la opción de crear como nosotros lo queremos, mundos para Super Mario Bros., haciendo uso de todos

los obstáculos y elementos que encontramos en la serie, incluso los enemigos que tantas veces nos han quitado una vida.

Gracias a las herramientas que nos ofrecen, resulta muy sencillo, no tienes que complicarte pasando por tutoriales, en menos de cinco minutos ya puedes tener una creación lista.

Lo mejor de todo es que el estilo de los gráficos puede ser el tradicional que vimos en el NES o bien, en HD como en la versión New Super Mario Bros. de Wii U, y no necesitamos decidirlo antes de comenzar, durante el desarrollo

podemos cambiarlo para saber si nos agrada más en uno que en otro.

Ya nos imaginamos la cantidad de escenarios frenéticos que se van a crear, daremos vuelo a nuestra imaginación, y también tendremos tiempo para pensar en el diseño, porque no lo veremos sino hasta el 2015, una larga espera que estamos seguros que como siempre ocurre con Nintendo, valdrá mucho la pena. Pronto más información.



© Nintendo

Fecha de lanzamiento  
**2015**

▼ Hasta cinco jugadores a la vez.



# Mario Party 10

La divertida fiesta llega por primera vez a Wii U



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Tablero
- Jugadores 1-5
- Opinamos ¡Más jugadores es igual a mucha más emoción!

**E**l simpático rey de los Koopa ya había ganado protagonismo en **Mario & Luigi: Bowser Inside Story** para Nintendo 3DS, y ahora lo veremos nuevamente tratando de ponerle el pie al plomero y compañía.

Varios de los minijuegos tendrán plena actividad con Bowser, pero no creas que será un quinto participante en la contienda, pues en realidad, él se encargará de atacar a Mario y compañía. Los cuatro jugadores principales, podrán utilizar Wiimote convencionales para cooperar y sobrevivir a los embates del rey, a quien controlas a través del GamePad, así que arma tu estrategia para no caer en las garras de este feroz enemigo.

Por supuesto, la acción clásica de los juegos de Mario Party está presente,

por lo que basta con seleccionar un tablero y comenzar a participar en múltiples minijuegos que desafiarán tus habilidades con el control.

Fecha de lanzamiento  
**2015**

## Controla a Bowser







► Parte de las herramientas que tendrás.

◀ Un nuevo enemigo aparece.

► Nos recuerda a las entregas para GBA.



## Mario vs. Donkey Kong

El camino esta vez, lo creas tú mismo



- Compañía Nintendo
- Desarrollador NST
- Categoría Puzzle
- Jugadores 1
- Opinamos Puede ser de lo mejor en eShop para 2015

Después de varias entregas para consolas portátiles, la última de ellas la tuvimos en Nintendo 3DS, llega la serie Mario vs Donkey Kong pero ahora en Wii U.

No cambiará mucho la mecánica de juego, excepto que ahora tendremos nuevos juguetes, de Peach y Luigi, por ejemplo, pero que en esencia son los mismos que hemos visto antes.

El juego es un puzzle donde debemos guiar a nuestros personajes por todo el escenario, resolviendo pequeñas pruebas, obstáculos que representarán un reto a nuestra habilidad, creatividad y paciencia, porque muchas veces tendrás que pasar un largo rato intentando llegar a la meta.

Pero lo mejor de todo es que la diversión nunca va a terminar, gracias a que con el GamePad, puedes diseñar tus propios niveles, ubicar los objetos que quieras en donde lo decidas, obligando a tus amigos a que jueguen muy concentrados si es que piensan terminar con tus creaciones. El único punto negativo de este juego, está en su fecha de salida, que se ha programado

para el 2015, aún sin mencionar en que parte del año estará disponible, lógicamente, en formato digital, no creemos que aparezca en disco, es lo mejor para el título.

Fecha de lanzamiento  
**2015**



▲ Tu trabajo será tener todas las estrellas



© Nintendo

# MARIO GOLF™

## WORLD TOUR

¡Golf al estilo Mario!

¡BÚSCALO YA!

TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

Nintendo

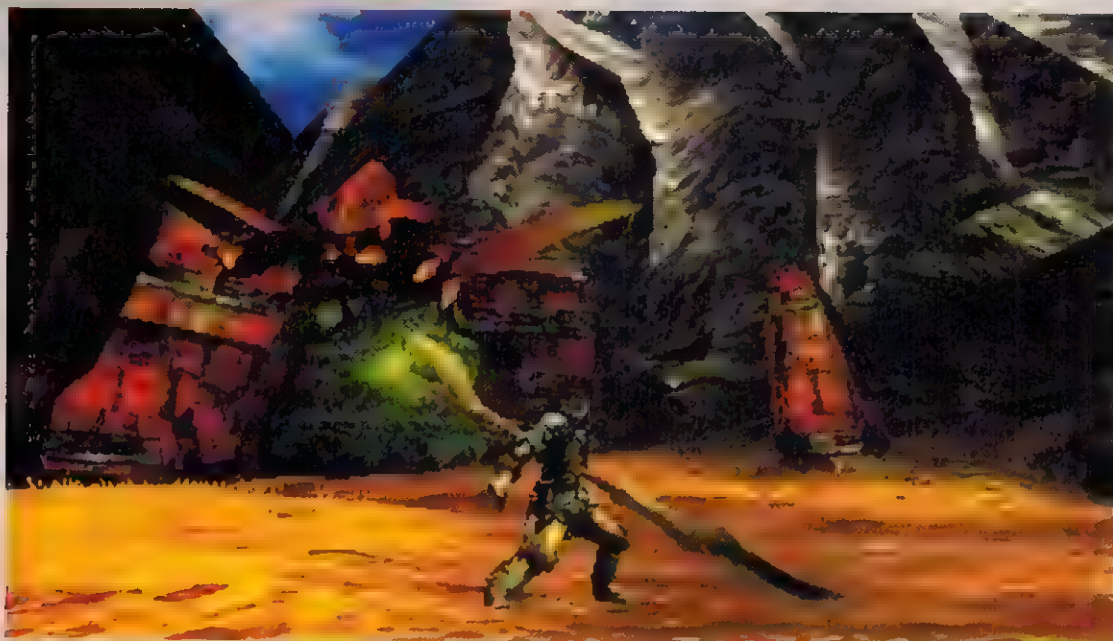
SOLO PARA

NINTENDO 3DS™



► Cada vez integran más elementos al sistema de juego. ¡Excelente!

▼ El Jaggi regresa para la aventura.



# Monster Hunter 4 Ultimate



## El camino a la evolución de la cacería

- Compañía  
Capcom
- Desarrollador  
Capcom
- Categoría  
Acción
- Jugadores  
1-4
- Opinamos  
La espera se vuelve muy pesada

Son pocos los juegos que esperamos tanto para Nintendo 3DS como lo es **Monster Hunter 4**. Desde que Capcom confirmó su aparición en América, todos los cazadores hemos estado muy atentos, sin embargo, su fecha de salida es para el primer cuarto de 2015.

No se trata de una simple actualización, es un cambio profundo, de movilidad y jugabilidad, que se complementa

de los escenarios para lograr cacerías que anteriormente soñábamos. No nos vamos a limitar a tirar golpes con las armas cuando estemos junto a los monstruos, ahora tendremos la opción de subir al enemigo y atacarlo.

Obviamente las nuevas especies de monstruos son uno de los mayores atractivos, pero sin duda, lo que más nos emociona de **Monster Hunter 4**, es la cualidad de juego en línea, que por

primera vez llega a la consola portátil. Recordemos que en **Monster Hunter Tri Ultimate**, sólo se podía jugar de manera local (existía la posibilidad de hacerlo en línea mediante Wii U, pero era muy complicado); por lo que ahora, sin importar si sales de visita con tu familia, podrás conectarte en cualquier señal Wi-Fi. Pronto te tendremos más información de este juego, que ya es de lo más deseado para el Nintendo 3DS.

**Nuevas armas y peligros te esperan en este título para tu Nintendo 3DS**

Fecha de lanzamiento  
**2015**



© Capcom

► No tienes segundos de descanso.



▲ Recibir una medalla siempre es especial.



▲ Vas a pasar muy buenos ratos con este juego.

# Pac-Man and the Ghostly Adventures 2

## La amenaza fantasma... pero no la de Star Wars



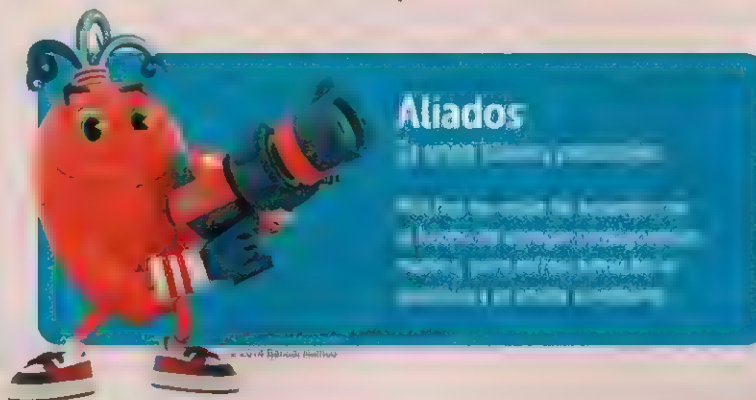
- Compañía Bandai Namco
- Desarrollador Bandai Namco
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Recuperando la gloria de hace años

El anuncio más emocionante de Pac-Man durante el evento, fue que estaba como peleador en la nueva entrega de Super Smash Bros. para Wii U y Nintendo 3DS, pero además, protagonizará otro título para

ambas consolas, en el que junto a nuevos personajes, tendrán que intentar salvar la ciudad de un terrible ataque.

El *gameplay* no cambia mucho con respecto a la primera parte.

Básicamente tienes que recorrer grandes entornos en 3D hasta encontrar acertijos y resolverlos, al mismo tiempo que te enfrentas a los fantasmas del juego. Lo realmente divertido es la estructura de cada nivel, en la que tienes que aprovechar los movimientos de tu personaje para superarlo, nos recuerda mucho a Chameleon Twist de Nintendo 64 (si lo tienes, atesóralo, porque es de los mejores), aquí del mismo modo, lo que necesitas para superarlo, es paciencia.



Aliados

Fecha de lanzamiento  
**Octubre 2014**





► Muchos enemigos regresan en esta entrega.

▼ El misterio es parte del atractivo del juego.



► Así luce Yu Narukami en esta nueva aventura.



# Persona Q Shadows of the Labyrinth

## La perfecta unión entre Persona 3 y 4



- Compañía  
Atlus U.S.A., Inc
- Desarrollador  
Atlus
- Categoría  
RPG
- Jugadores  
1
- Opinamos  
¡Un imperdible para los  
dueños del N3DS!



© 2014 Atlus

Por primera ocasión, la aclamada serie de rol, *Persona*, llega a Nintendo, siendo una fusión de múltiples aspectos de juegos de Atlus que resulta en un atractivo espectacular para los fans y en general, para todos aquellos que disfruten de los RPG estilo clásico.

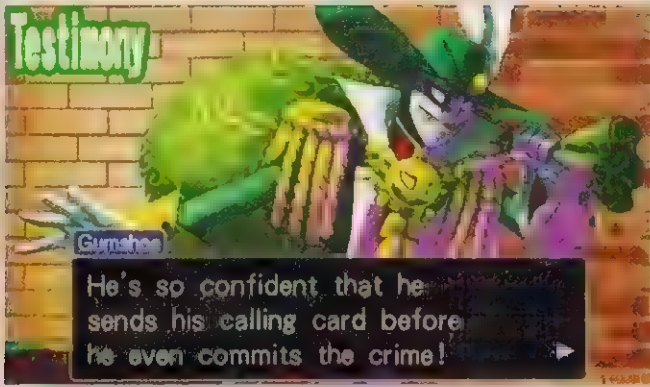
A diferencia de las entregas anteriores de *Persona*, aquí el modo de juego será al estilo *dungeon crawler*, como hemos visto en la serie *Etrian Odyssey*, o de forma más general en títulos como *Doom* o *Shadow Gate*, mientras que los personajes serán viejos conocidos de

las dos últimas entregas. Otro punto a resaltar, es la música, que se mantiene al mismo nivel de excelente calidad de siempre, por lo que disfrutarás no sólo de una buena historia, sino que también tendrás gran desarrollo en *gameplay*, con múltiples personajes por conocer y centenares de demonios para invocar, fusionar y evolucionar.

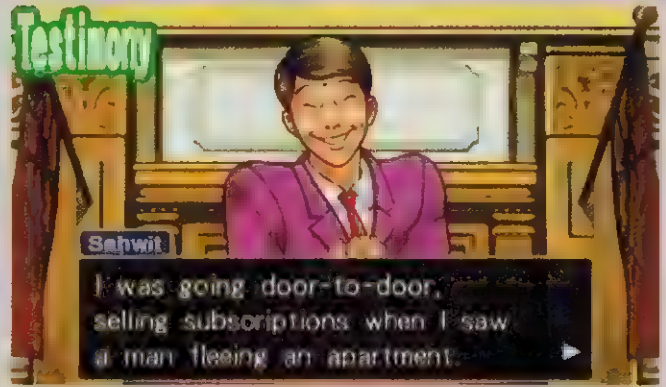
La leyenda dice que el escuchar el repique de las campanas de la torre del reloj de la escuela Yasogami, provoca que las personas mueran y en esta ocasión, las campanadas podrían

afectar al equipo de investigación y a los SEES. Ahora, los protagonistas de *Persona 3* y *4* estarán atrapados en un mundo alterno lleno de enemigos, y participarán en distintos eventos, permitiéndote elegir diferentes rutas o tipos de argumento. Ambos grupos buscarán la verdad en este misterio y conocerán a nuevos personajes, quienes podrían ser la clave para resolver este nuevo conflicto.

Fecha de lanzamiento  
**Finales 2014**



▲ El detective Gumshoe apoyará al litigante.



▲ Encuentra las fallas en los testimonios.



◀ La corte será tu zona de combate. ¿Estás listo?



- Compañía Capcom
- Desarrollador Capcom
- Categoría Peleas
- Jugadores 1-4
- Opinamos Horas de diversión e investigación

# Phoenix Wright: Ace Attorney Trilogy

**El brillante origen del abogado más famoso de Capcom**

Originalmente, esta saga apareció en el GBA, en Japón, pero fue tal su aceptación que pronto se adaptó a NDS. Ahora llega a N3DS en una compilación que incluye las tres primeras entregas en donde participó Phoenix. El juego

vendrá únicamente como descarga digital en la eShop de N3DS y mostrará imágenes en alta resolución con mejoras para resaltar el efecto tridimensional. En total, serán 14 casos por resolver, en algunos incluso tendrás

que demostrar tu propia inocencia. Para salir adelante en cada situación, tendrás la ayuda de varios personajes, algunos incluso con poderes especiales que serán de gran utilidad en la corte. Como detalle adicional, ahora podrás seleccionar el idioma, ya sea en inglés o en su original japonés. En definitiva, una gran opción para N3DS

**¡Listo para la acción!**



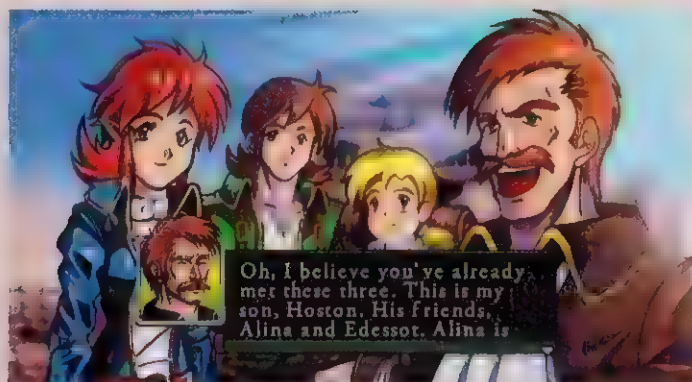
Fecha de lanzamiento  
**Finales 2014**







◀ Muy Secret of Mana esta imagen.



▲ Este será parte de tu equipo.



▲ ¿No pensaste en tu Super Nintendo?

# Pier Solar and the Great Architects

Es momento de salir y vivir una gran jornada



- Compañía WaterMelon
- Desarrollador WaterMelon
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Toda una revelación

Los juegos RPG parece que han resurgiendo una vez más el gusto de los videojugadores, lo cual nos pone muy felices, especialmente cuando vemos trabajos como este.

Pier Solar es un RPG que si bien aparecerá en la eShop, no nos extrañaría ver una edición especial por

pensados para cada momento que vivirás en la aventura, justo como ocurría en los años del SNES.

Otra de las grandes ventajas de este juego, es que de entrada, está diseñado en HD, con el aspecto tradicional del género, pero en 720p, lo interesante, es que con solo presionar un botón,

extraña al Super Nintendo, es el juego que habías esperado.

Estaba destinado para llegar en la eShop a finales de año, pero al parecer la fecha puede cambiar, ya que han tenido algunos problemas, por lo que en el peor de los casos lo veríamos durante el 2015. Esperemos no sea así.

Un RPG que planea conquistar a todo tipo de videojugador

el gran trato que se le ha dado, tanto en la historia como en el apartado musical, donde todos los temas serán originales,

puedes cambiarlo todo para que tenga un aspecto tradicional de 16 bits. De modo que si eres un nostálgico que

Sería muy interesante que otros géneros clásicos recibieran el mismo tratamiento que este título. Poder disfrutarlos de dos formas.



Fecha de lanzamiento  
**Pendiente**



▼ El enfrentamiento

grandes colosos

# Pokémon

## Omega Ruby / Alpha Sapphire



**El remake que todo maestro entrenador esperaba...**

- Compañía Nintendo
- Desarrollador GAME FREAK inc.
- Categoría Aventura
- Jugadores 1-4
- Opinamos Esta sí que es una evolución con respecto a su original

**P**asaron pocos meses después del estreno de Pokémon X/Y para que la gente de Nintendo diera otra enorme sorpresa en esta franquicia.

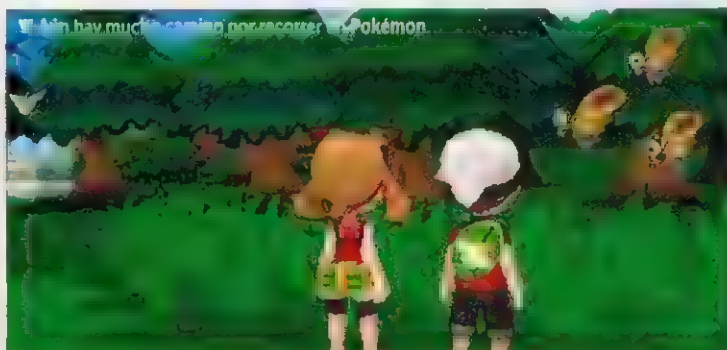
Las versiones **Ruby** y **Sapphire** serán recreadas con el potencial de la actual consola portátil de Nintendo y siguiendo los parámetros principales que vimos en X/Y, es decir, los combates serán los únicos que tengan efecto tridimensional, la perspectiva y seguimiento de cámaras se vuelve más dinámicos y claro, ya tendrás nuevas características como la mega evolución.

Tal como en el original, aquí explorarás la región Hoenn, en busca de las criaturas más feroces y exóticas. Así, uno de tus objetivos será capturar a

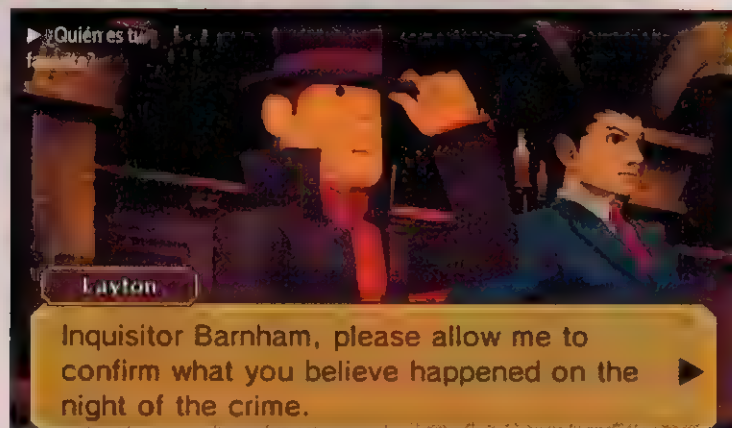
tus nuevas criaturas, entrenarlos y equiparlos con las mejores habilidades para que sean duros rivales en las competencias con tus amigos y claro, en los duelos dentro de los gimnasios de la historia principal. Como detalle curioso, en esta edición te explorarán un poco más sobre las nuevas evoluciones,

de las cuales ya forman parte los personajes legendarios Groudon y Kyogre ¡Atrápalos a todos!

Fecha de lanzamiento  
**Finales 2014**







# Professor Layton vs. Phoenix Wright: Ace Attorney



## Investigador y abogado unen fuerzas por primera vez

- Compañía  
LEVEL-5 / Capcom
- Desarrollador  
Nintendo
- Categoría  
Puzzle / Aventura
- Jugadores  
1
- Opinamos  
La máxima experiencia para los fans de Phoenix y Layton

Layton y Wright son iconos en sus géneros, el primero en resolver acertijos desde lo básico hasta lo complejo y el segundo en leer a las personas para encontrar la verdad que esconden.

Juntos enfrentarán el mayor reto que se les haya presentado. Ambos personajes serán transportados desde Londres hacia la mítica ciudad de Labyrinthia, donde nuestros héroes deberán ayudar a Espella Cantabella, quien fue

acusada de brujería. Para demostrar su inocencia, deberás pasar una serie de retos que presentan ambos estilos de juego, desde la resolución de *puzzles*, hasta la investigación de campo o interrogación de testigos, tal como si estuvieras dentro de la corte.

Por supuesto, la combinación de las pistas que encuentres en los *puzzles*, con los testimonios, te darán la clave para avanzar en la aventura, así que no

dudes en checar todos los detalles que se presenten en el escenario.

En cuanto a la música, todas las melodías pertenecen a los compositores originales, así que encontrarás desde temas armoniosos, hasta los momentos dramáticos para los giros de historia. A diferencia de la trilogía de *Phoenix Wright*, este *crossover* si llegará forma física para Nintendo 3DS



© LEVEL-5 / Capcom

El duelo más esperado del año en la consola portátil de Nintendo

Fecha de lanzamiento  
**Agosto 2014**

TOP

para este  
regreso a clases

el  
Chavo®

1



¡zas, y que me  
llevo mi mochila!

2



Eso, eso, eso, esta  
es mi mochilita

3



Cuadernos

Línea de calzado



4

5



Libreta de tareas  
para que no se  
me chispoté

6



Papel de color



Etiquetas padrisisísimas



Hojitas para notas

BÚSCALOS EN TIENDAS DE AUTOSERVICIO,  
MAYOREO Y ESPECIALIZADAS

INFORMACIÓN EN NUESTRAS REDES SOCIALES

Roberto Gómez Bolaños © Derechos Reservados 2004-2014

Televisa

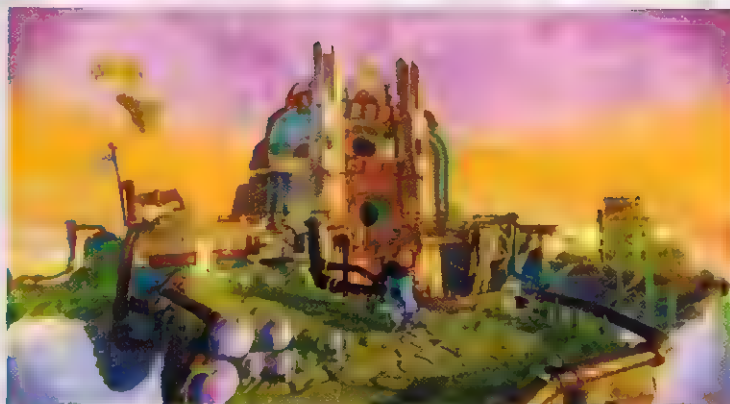
CONSUMER PRODUCTS

www.televisaconsumerproducts.com

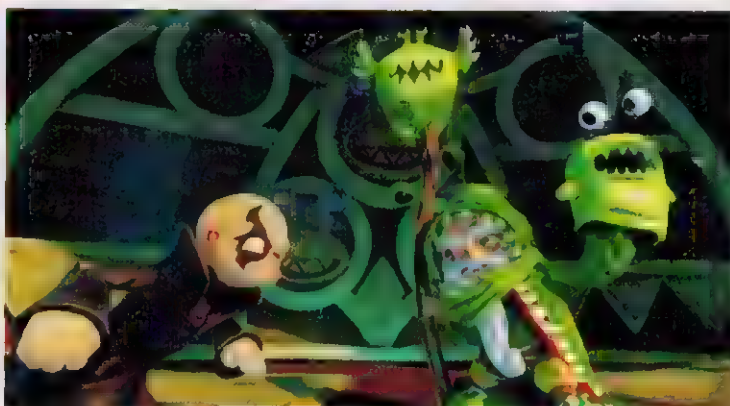




▼ Entretenido para los pequeños jugadores.



▲ Visualmente no decepciona.



► La historia es simple, pero divertida.

# Skylanders: Trap Team

## Nuevas criaturas con habilidades especiales



- Compañía Toys For Bob
- Desarrollador Activision
- Categoría Acción / Aventura
- Jugadores 1-2
- Opinamos Divertido, pero comienza a ser repetitivo

A pesar de que ya hay más opciones de este estilo de juego que involucra a las figuras NFC (Near Field Communication), **Skylanders** sigue como una de las apuestas fuertes de Activision, incluso es de los títulos más vendidos entre los pequeños jugadores.

El terrible enemigo conocido como **Kaos** liberó a todos los villanos más importantes de **Skylands**, así que ahora tendrás la nueva misión de encontrarlos y capturarlos a todos, para evitar que provoquen múltiples conflictos en la ciudad. Por supuesto, tendrás que apoyarte en los skylanders para

completar esta tarea. Sólo que ahora tendrás el poder del Traptanium, un poderoso material capaz de asimilar la fuerza de los elementos.

La gran novedad es el portal Traptanium, con el cual no sólo darás vida a tus personajes, sino que también será útil para capturar a los enemigos. Pero no te preocupes, el reto puede parecer complicado, pero para conseguirlo, contarás con la asistencia de nuevos skylanders de habilidades nunca antes vistas. Cada enemigo que captures, se unirá a tu equipo para aumentar tu poder global.

### En conclusión

La idea de utilizar las figuras con tecnología NFC como medio de incrementar las opciones de juego ya no es tan novedoso, pues poco a poco vemos nuevas series que se unen a este esquema, claro ejemplo es **Disney Infinity**, de quienes ya te comentaremos más en el artículo principal de portada. No obstante, **Trap Team** conserva su carisma y estilo único que atrae a tantos jugadores y lo mejora para aumentar las posibilidades de acción. En general, es un buen título que llegará próximamente a Wii U y Nintendo 3DS.

**Libera el poder de tus enemigos y utilízalo a tu favor**

Fecha de lanzamiento  
**5 de octubre**



© Activision

► Mucho trabajo de gimnasio.



▼ Sí, como en los viejos tiempos.



▲ Cinemas para acompañar la historia.



# Sonic Boom



## También verá acción en Nintendo 3DS

- Compañía SEGA
- Desarrollador SEGA
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Una versión llena de dudas

No recordamos otro personaje al que le haya costado adaptarse tanto a las nuevas exigencias del medio como a Sonic.

Con las versiones para Dreamcast y posteriormente para Nintendo GameCube, parecía que junto a Mario y Link, había dado en el clavo con su estilo, pero después de dichas entregas, nada más, al menos en 3D.

Es otra la situación cuando se adapta a plataformas en 2D, porque es ahí cuando se rescata el desastre de las entregas para consolas caseras, al menos en los últimos años.

Sonic Boom ha sido polémico desde el día mismo en que se anunció para Nintendo 3DS y Wii U, siendo la versión para consola portátil, la que hasta ahora parece tener un mejor desarrollo.

Se toman aspectos tradicionales de anteriores juegos, un homenaje a las raíces de este juego, sin embargo, se mezclan de forma adecuada con estructuras que son posibles gracias al poder del Nintendo 3DS.

Ya los rumores comienzan a escucharse, todos afirman que SEGA ya trabaja en un nuevo juego de su mascota. De ser cierto, no sería una

buena señal para Sonic Boom, hablaría más de que ha sido un experimento que desde el principio no tuvo la confianza de todo el equipo.

No sabemos cual será el futuro de Sonic, parece que le esperan varias tormentas, que por el bien de la industria y de la misma compañía, esperemos que salga adelante; Sonic Boom para N3DS, puede ser una pequeña cápsula de oxígeno.

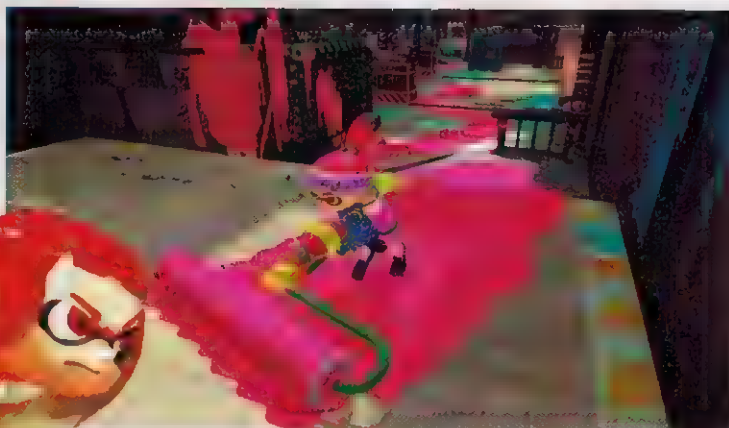


© SEGA

Fecha de lanzamiento  
**Noviembre 2014**



▼ El misterio es parte de la aventura.



▲ Para ahorrar tiempo esto es lo mejor.



▲ Corre a tu color a ocultarte.

# Splatoon



## Disparos al estilo de la gran N

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Disparos
- Jugadores 1-4
- Opinamos Diversión multicolor

Nintendo mostró varias franquicias nuevas durante el evento, una de ellas fue **Splatoon**, que pertenece al género de los *shooters* en tercera persona.

¿Cuántas veces hemos escuchado a las compañías decir que innovarán en este apartado y tenemos los mismos juegos cada año? Demasiadas, al grado de que parecería que en verdad no se puede crear algo diferente.

Por fortuna llega Nintendo una vez más a demostrar que no es así, que en el estilo que sea se puede refrescar el gameplay y volverlo divertido.

Con **Splatoon** se ha dado un salto enorme, en creatividad y al mismo tiempo se intenta llegar a un sector de mercado desconocido para Nintendo.

La idea del juego son las competencias en equipo, junto a cuatro amigos controlarás a un grupo de jóvenes que pueden convertirse en calamares cuando están sobre la tinta de su color.

Para esto, lo que disparamos no son balas, sino justamente eso, tinta de colores, al final, el equipo que haya pintado una región mayor que el otro, gana. Pero mientras la guerra de pintura se da, también puedes disparar

al equipo contrario. En este caso, es muy importante que cuando estés en peligro, te transformes en calamar para ocultarte y aparecer en una zona segura para todo tu equipo.

Fue de lo más divertido del evento, todo mundo quería probarlo y al hacerlo, no lo podían dejar, resulta muy adictivo, nos imaginamos que en línea tendrán varios tipos de competencia para pasar años de diversión.



© Nintendo

Fecha de lanzamiento  
**2015**

¡NUEVA ISLA, NUEVA AVENTURA!

# Yoshi's New Island™



¡BÚSCALO YA!

TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

THUNDER

**SOLO PARA** NINTENDO  **3DS™ y 2DS**





# Theatrhythm Final Fantasy: Curtain Call

La música vuelve a ser protagonista en este título



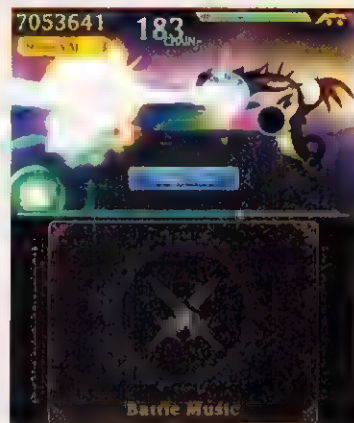
- Compañía Square Enix
- Desarrollador Indies zero Co., Ltd
- Categoría Musical
- Jugadores Multijugador
- Opinamos Apto para todo melómano de Final Fantasy

**S**e trata de la secuela del bien recibido juego de ritmos que salió hace un par de años en Nintendo 3DS. En esta ocasión, la emoción audiovisual que ofrece esta línea, se ve expandida a través de nuevos modos de juego, más de 200 canciones y hasta 60 distintos personajes con quienes tendrás interactividad durante el juego.

Cada una de las espectaculares melodías que escucharás, pertenece a episodios cumbre de algunos títulos de la franquicia de RPG principal; el estilo de juego es bastante divertido, al mismo tiempo que desafiante. Por ejemplo, en la pantalla de acción será como aquella donde los personajes luchan contra distintos monstruos,

sólo que ahora en lugar de golpear con espadas o arrojar poderosas magias, deberás presionar una serie de círculos o líneas que aparecerán en tu pantalla, en un estilo bastante similar a serie **Guitar Hero**, sólo que en lugar de que las notas fluyan en vertical, aquí lo harán horizontalmente.

Lógicamente, entre más preciso sea el toque, ganarás puntos críticos que subirán tu puntuación, al mismo tiempo que mantienes tu cadena en incremento. Recomendable para todo tipo de jugadores.



▲ Los dragones darán fuertes batallas.



© Square Enix

Fecha de lanzamiento  
**16 de septiembre**

► ¿Cuántos secretos nos esperan en esta tierra?



▼ Un arco con nueva tecnología.



▼ ¿Será Epona quien lleva a Link?

# The Legend of Zelda



Se comienza a escribir una página más de la leyenda

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos Una obra sin rivales



© Nintendo

En todos los años del evento, nada se compara a la presentación de un nuevo juego de **Zelda**; era lo que todos esperábamos y Eiji Aonuma lo hizo oficial, presentando lo que será un capítulo que marcará a la serie.

Por primera vez, el juego será bajo el esquema de mundo abierto, lo que nos permitirá explorar cada rincón de Hyrule, pasar el tiempo que necesitemos en los pueblos y montañas, es un sueño para muchos, pero lo más importante es que la serie se mantiene en constante evolución y jamás se ha detenido.

No se dieron muchos detalles de la historia, solamente se mostró un video de poco más de un minuto de duración pero que dejaba claro lo que se busca, una experiencia intensa en todo sentido, en la que el vínculo con Link, será más fuerte que nunca.

La polémica se presentó cuando horas después del video de presentación, llegó el rumor de que posiblemente, quien vimos en trailer, no era Link, lo cual dio pauta a muchas teorías, unas más descabelladas que otras, pero que al final, son parte de lo que genera un juego de este tamaño.

No se dio ninguna fecha, sólo se habló de que verá la luz en 2015, aunque tratándose de **The Legend of Zelda**, no podemos estar tan seguros, todos recordamos lo que pasó con **Twilight Princess** para Nintendo GameCube, pero confiamos que no ocurra.

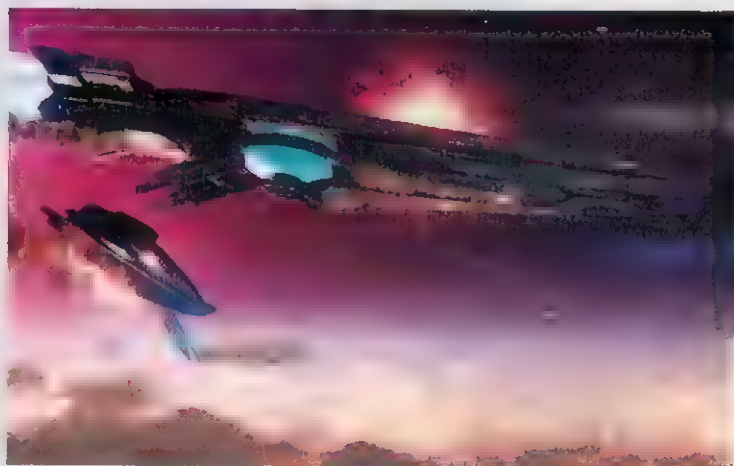
Un juego más de **Zelda** está en desarrollo y apunta para ser el más grande de todos, eso es lo más importante hasta ahora.

Fecha de lanzamiento  
**2015**



► **Monolith** vuelve a superar sus logros.

▼ ¿Estás listo para este nuevo reto futurista?



► Las batallas aéreas serán espectaculares.

# Xenoblade Chronicles X

La nueva generación de RPG en mundo abierto



- Compañía **Monolith Soft**
- Desarrollador **Monolith Soft**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Este juego es garantía de calidad segura**

Cuando se anunció el original **Xenoblade** a Wii, no causó tanta expectativa, pero en cuanto los jugadores tuvieron la oportunidad de probarlo y ver la intensa historia que **Monolith** ponía ante sus ojos, la percepción cambió e incluso rápidamente se colocó como uno de los títulos mejor vendidos y más valuados, así que si cuentas con él, atesóralo muy bien porque ya incluso se ha triplicado su valor original.

Ahora, en **Xenoblade Chronicles X**, estaremos ante una guerra intergaláctica, que dejó un puñado de sobrevivientes en la Tierra, éstos pocos valientes intentan sobrevivir en un lugar hostil, enfrentando batallas contra criaturas poderosas de todas formas y tamaños. Para esta secuela, se conservó

el estilo de combate que vimos en la versión de Wii, muy parecido a **World of Warcraft**, claro, con sus respectivas diferencias. Incluso, tendrás habilidades especiales que activarás a través de simples comandos.

Aquí, recorrerás escenarios estéticos, diseñados para aprovechar la máxima resolución de la consola y en donde verás criaturas de múltiples especies, desde insectos o dinosaurios, hasta algunas otras que parecen extraídas de

Personaliza a tu héroe, desde el género, hasta la voz, tatuajes o figura

## Controla robots enormes

Gran parte de tu poder se verá maximizado cuando manejes a alguno de los enormes mechas, con los cuales explorarás todos los rincones del juego que, por cierto, mantiene el esquema de los títulos de mundo abierto, por lo cual, no habrá rutas definidas, sino que todo quedará a tu libre decisión.

un libro de ciencia ficción. Tal como en el anterior, aquí debes dominar distintas clases que te otorgarán habilidades de combate o defensa

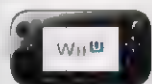
Fecha de lanzamiento  
**2015**



▼ El primero en llegar a Wii U.



# Yoshi's Woolly World



## La isla se convierte en un lugar perfectamente tejido

• Compañía  
Nintendo  
• Desarrollador  
Good-Feel  
• Categoría  
Aventura  
• Jugadores  
1-2  
• Opinamos  
La obra más vistosa de  
toda la serie

**E**l dinosaurio que ayudó a Mario en un par de aventuras, está de regreso en una nueva producción hecha con hilos. Si recuerdas, hace unos años, tuvimos una versión de Kirby que utilizaba este estilo gráfico y vaya que le dio buenos resultados, pues aprovechaba de manera diferente las capacidades visuales del Wii.

Ahora, le toca el turno a Yoshi, quien se estrena en Wii U y, además, lo hace a través de este espectacular mundo

tejido que queda bastante bien para el concepto en general, pues se adapta a las ideas anteriores como en *Yoshi's Story* o *Yoshi's Island*.

Aquí, explorarás el mundo utilizando los hilos para moverte o alcanzar zonas elevadas, así como para revelar secretos que estarán dispersos por los niveles. Además, en esta ocasión podremos ingresar a la misión en el modo personal, o participar con alguno de nuestros amigos, aumentando la

emoción e incluso el reto. Una de las diferencias con los títulos anteriores, es que Yoshi no lanzará huevos, sino que serán bolas de estambre, con las cuales podrá incapacitar a sus enemigos. Sin duda, es una de las entregas más interesantes y que seguramente disfrutarán todos los jugadores.

Fecha de lanzamiento  
**Octubre 2014**



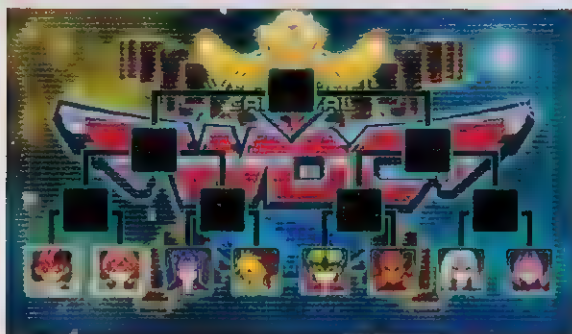
▲ Nintendo confía en el modo cooperativo.



▼ Enfrenta grandes enemigos.







▲ El camino al campeonato.



▲ Puedes revisar el efecto de cada carta.

## Duelos vibrantes

Justo como en la animación



lo que cuenta es el sistema de juego, y es perfecto.

# Yu-Gi-Oh!

## ZEXAL World Duel Carnival

¿Sigues confiando en el corazón de las cartas?



- Compañía Konami
- Desarrollador Konami
- Categoría Estrategia
- Jugadores 1
- Opinamos Ya era hora de que volviera

Por donde se le mire, esta serie de juegos de tarjetas es la mejor que ha aparecido (con perdón de Magic), no sólo por el tiempo y popularidad que ha logrado, sino por el alto nivel de estrategia que se necesita para jugarlo.

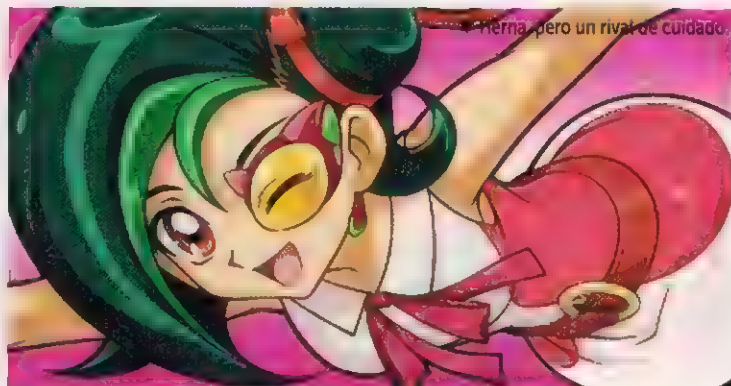
Toda la emoción que se vive en los tableros de duelo, se ha llevado a videojuegos en muchas ocasiones, siendo una de las más recordadas, la edición del 2004 para Game Boy Advance, aunque ahora, esta para Nintendo 3DS, desea el puesto.

Las reglas no cambian, controlarás al protagonista de la nueva serie y tendrás que derrotar a cada uno de los rivales en cuanto aparezcan. Esto es lo de menos, la verdad es que la historia

aunque ayuda, no es lo más importante en este tipo de títulos, donde lo que todos queremos es aprender a utilizar mejor cada una de las tarjetas que iremos ganando en los duelos por convertirnos en los mejores jugadores de todo el planeta. En la versiones para Game Boy Advance, se acostumbraba regalar tarjetas especiales, ojalá que

esta tradición se mantenga para el título de Nintendo 3DS y además, utilicen la tecnología RA para ciertos momentos, sería extraordinario.

Fecha de lanzamiento  
**Septiembre 2014**



© Konami

C ♦ L ♦ U ♦ B

# Nintendo®

Revista Oficial

Suscríbete  
hoy mismo

Obtén **25%**  
de descuento  
sobre el precio  
normal de \$384



© 2014 Nintendo

Hazlo *on-line* en

[clubnintendo.tususcripcion.com](http://clubnintendo.tususcripcion.com)

Llámanos y te informaremos sobre  
las diferentes formas de pago.

Teléfono: 01 800 REVISTA  
(7384782)

¡Con gusto te atenderemos!

Recibe 12  
ejemplares al año  
por sólo

**\$288**

Vigencia: 5 de septiembre a 31 de octubre 2014. CLUB25/08-8098

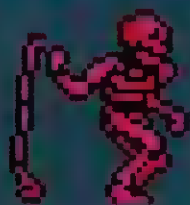


Por Alejandro Ríos "Panteón"

¡Una trilogía como Castlevania se vende gratis en el Nintendo 3DS!

## NES en tu bolsillo

¡Hola retro colega! Soy Panteón, y te doy la bienvenida nuevamente a esta sección que está hecha para los que saben de videojuegos. En esta ocasión veremos una terna de series que no debes perderte.



## Tres trilogías tremendas

Sagas que te mantendrán ocupado con su genialidad

Con los jugazos que puedes descargar para el Wii U y Nintendo 3DS, es muy fácil crear una colección impresionante; pero definitivamente es algo especial el tener las joyas de 8 bits para llevar a todos lados. ¿no lo crees? Ya anteriormente pudimos conseguir varios en la Classic NES Series, para el Game Boy Advance, pero sólo hubo ciertos títulos y además, obviamente tenías un juego por cartucho. Ahora eso quedó en el pasado, pues por un precio sumamente razonable, es posible

descargar varios y tenerlos en tu N3DS, incluyendo algunos que hoy día son difíciles de conseguir, y además caros. Personalmente esperaba tres juegos específicos de 8 bits que yo considero como los mejores del sistema: Castlevania III: Dracula's Curse, Ninja Gaiden II: The Dark Sword of Chaos, y por supuesto, el siempre divertidísimo Super Mario Bros. 3.

Claro está que lo mejor sería tener la serie completa (al menos de esta consola), en lugar de sólo títulos específicos; por fortuna, nuestras plegarias fueron escuchadas y hoy tenemos descargables las trilogías completas de estos tres grandiosos exponentes. Por esta razón, no puedo dejar de comentar porqué son tan recomendables, así que sigue leyendo.

La experiencia es magnífica cuando tienes toda la serie completa



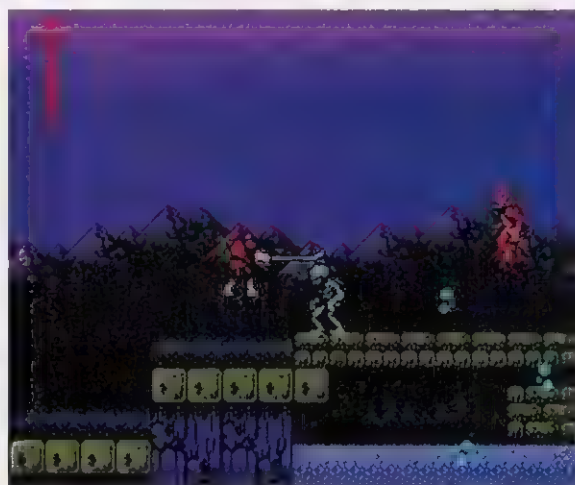
▲ Double Dragon es una terna que falta por completarse.



▲ El mapa que marca tu camino a seguir en Castlevania.



▲ Castlevania III es una obra de arte en todos los aspectos.



► ¡No por nada es la saga inmortal!



◀ Castlevania II es un verdadero reto.



# Castlevania

## Una saga sólo para valientes



Increíble *gameplay*, historia y música



Tiene un gran nivel de *Replay Value*



© Konami

La primera de las series a tratar es una de mis favoritas de todos los tiempos. No es por nada, pero se nota el trabajo tan impresionante de los desarrolladores en estos juegos, que están hechos con amor pixel por pixel. Es como decimos, es del tiempo en el que realmente se esmeraban por ofrecer algo mejor que los demás, y no un simple juego en HD con historia "x".

El primer título es muy desafiante, no tenías tanto para ayudarte y los enemigos no se tocaban el corazón para acabar contigo. Es un clásico que simplemente no puedes dejar pasar por nada del mundo.

En la segunda entrega, el legendario Simon Belmont debe explorar la provincia de Wallachia para encontrar las partes de Dracula y terminar con la maldición que lo mata poco a poco. Tiene elementos tipo RPG y un buen nivel de dificultad.

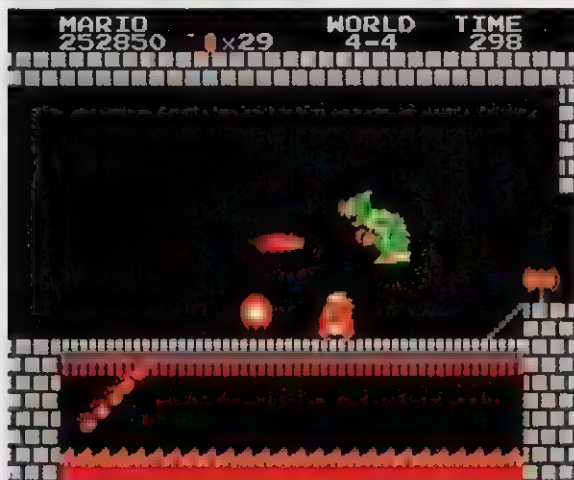
Finalmente, el grandioso Dracula's Curse es toda una experiencia. Tienes tres compañeros para ayudarte, distintos senderos para llegar con el Conde; varios finales, segundas vueltas, y como siempre, una mejoría en cuando a *gameplay*, historia, gráficos y efectos visuales. Éste es un título que no puedes terminar sin disfrutarlo.



**Conclusión**  
¡Increíbles!

Los tres Castlevanias que vimos en esta consola fueron grandes obras hechas con paciencia y mucha dedicación. A pesar de que el segundo fue de cierto modo incomprendido, inspiró a otros posteriores que brillaron gracias a su estilo. Si deseas algo más que un simple reto, debes conocer estas geniales entregas de la serie de Konami.





▲ Super Mario Bros. marcó toda una época.



◀ El icónico Raccoon Mario alcanzando nuevas alturas.



▲ SMB3 es una joya que dió la pauta para los juegos de hoy día.



# Super Mario Bros.

## Los juegos indiscutibles de plataformas

Es difícil hablar de videojuegos sin que salga a colación algunos de éstos títulos; de hecho, podría decir que es virtualmente imposible que alguien no conozca a Mario, al menos no entre los videojugadores. La segunda serie de la que quiero comentar es la trilogía de Super Mario Bros., la cual sufrió cambios radicales en su historia, pero siguió como favorita. El primero es el que por lo general conocimos al comprar nuestros NES, pues venía incluido con el sistema. Tiene un gran reto, poderes, y mucha diversión.

La segunda entrega tuvo cambios al ser localización del juego japonés Yume Kōjō: Doki Doki Panic, pero pronto los elementos traídos de esta entrega se implementaron en juegos subsecuentes de la serie. Aún siendo de cierto modo distinto, fue todo un éxito.

¿Qué puedo decir de SMB3? Esta gran joya ha tenido varios relanzamientos por su genialidad, y es recordado por mucha gente, aún quienes no eran jugadores. Es posible que a alguien no le llame un Super Mario Galaxy, pero

no le dirían que no a alguien que los invite a jugar el coloquialmente llamado "Mario de la colita"



Impresionante estilo de juego



Diversión que no ha pasado de moda



© Nintendo



### Conclusión Infaltable

Los juegos de la gran serie Super Mario Bros. han permanecido en el gusto de los fans durante una buena cantidad de años. Por esta razón, es casi imperdonable que no lo tenga quien se considere como un buen jugador, y qué mejor que tenerlo en nuestra consola portátil y poder jugarlo en todas partes. ¿Todavía no lo has descargado? ¿Qué esperas?

Esta serie ha demostrado superar la prueba del tiempo, ¡siguen vigentes!

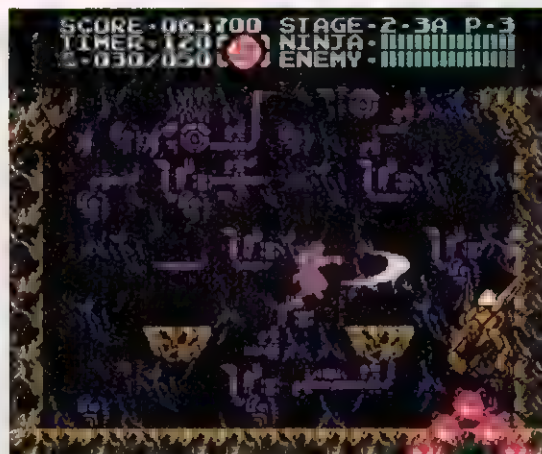


► Ninja Gaiden tiene cinemas increíbles.

◄ Ryu Hayabusa es el protagonista de la saga.



▲ En Ninja Gaiden II hubo mucha más acción.



▲ Hubo cambios en NG III, pero se conservó la esencia de la serie.



# Ninja Gaiden

¡Emoción y emotividad al máximo!



El nivel de reto es legendario



Los cinemas se llevaron las palmas



© Tecmo

Los que disfrutamos de los títulos de NES experimentamos una sensación especial al revivir la magia de los 8 bits. Es cierto que varios títulos eran sumamente sencillos, y que otros no tenían ni introducción, ni final; pero también algunos llevaron al límite de sus posibilidades a la consola, ofreciéndonos mucho más que otras entregas que pasaron desapercibidas.

Dentro de estas luminarias del NES, Ninja Gaiden brilló aún más, pues además de tener gran desafío y buen control, implementó imágenes sus famosos "cinema display", que narraban

los eventos de una manera como nadie supo hacerlo, además la música fue increíble y la trama excelente.

En la segunda parte hubo mucha más acción, la incursión de "sombras" para apoyarte y una continuidad en la historia que no estuvo forzada, sino demostró que no siempre las segundas partes son inferiores.

Finalmente, en la tercera se cierra el ciclo, con una buena secuela en la que la movilidad fue algo reducida, pero mantuvo el estándar de calidad de esta serie tan increíble



## Conclusión Sólo lo mejor

Como verás, la trilogía de Ninja Gaiden ofrece mucho a los jugadores, al igual que las otras, por esta razón no puedo sino recomendarlas para quien busca tener una gran colección. ¿Dudas, comentarios? Puedes escribirme a [panteoncn@revistaclubnintendo.com](mailto:panteoncn@revistaclubnintendo.com) y por Twitter y Miiverse a [PanteonCN](#). Yo por lo mientras, seguiré jugando mis clásicos!



# TIPS

► Kirby regresa a la acción en una aventura en tres dimensiones.



## Kirby Triple Deluxe

¡Llega al reino de Floralia y vence a los invasores para que restaures la paz a Dream Land!



## Los héroes

Es hora de olvidar viejas rencillas.

### King Dedede

No es la primera vez que lo controlamos, así que no tendrás problema en acostumbrarte a su estilo. Este monarca debe hacer equipo con Kirby para triunfar



### Kirby

El indiscutible defensor y campeón de Dream Land enfrenta a un nuevo grupo de enemigos.



### Usa tu poder

Las habilidades básicas de Kirby permanecen, pero ahora cuenta con nuevas transformaciones



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción/Aventura
- Jugadores 1-2
- Nivel de reto Medio

La historia de este juego es una combinación de distintos conceptos para crear una divertida y emocionante experiencia para los fans del redondo personaje de Nintendo. En esta entrega, Dream Land se ve nuevamente en peligro, esta vez por unos invasores que planean apoderarse del mundo de Kirby poco a poco; afortunadamente, podrás contar con la ayuda de King Dedede, pero primero deberás rescatarlo del control mental en el que está atrapado.

En su forma más básica, este juego conserva los elementos y características tradicionales de los títulos de la serie de Kirby, como que puede correr, saltar, atacar y por supuesto, absorber a los enemigos para obtener sus poderes y tener diversas formas de acabar con sus enemigos. Pero para aprovechar las capacidades del Nintendo 3DS, ahora podrás moverte en tres planos en el escenario, lo cual se ve muy bien gracias a las capacidades en 3D.

Pero no se trata solamente de un juego más en donde te muevas hacia atrás o adelante; algunos enemigos te atacan desde un plano lejano, haciéndote más difíciles las cosas. Para acabarlos, tendrás que despijarte hasta donde están y demostrarles quién manda. Asimismo, hay adversarios de gran tamaño que parecerán imposibles

de vencer con tus habilidades, pero para lograrlo, tienes poderes aumentados, como el de Hypernova, con el que podrás absorber cosas que normalmente jamás hubieras podido. Esto, junto con nuevas transformaciones, le dan un toque de frescura que te mantendrá ocupado por un buen rato.

## Kirby ahora puede enfrentarse a enemigos de tamaños insospechados



▲ Algunos poderes son más útiles en ciertas ocasiones.



Violencia animada

© 2014 Nintendo



## Enemigos por doquier!



**Spiny**  
Ataca con sus espigas.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny Doctor**  
Ataca con su medicina.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Parasol**  
Ataca con su paraguas.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Puck**  
Ataca con su cuerpo.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Pirahna**  
Ataca con su boca.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny Bird**  
Ataca con su pico.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



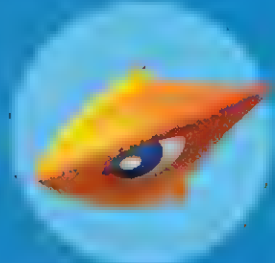
**Spiny Frog**  
Ataca con su lengua.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Pirahna Bird**  
Ataca con su pico.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Tiki**  
Ataca con su cuerpo.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Cannon**  
Ataca con su cañón.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Waddle Dee**  
Ataca con su cuerpo.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny Bird**  
Ataca con su pico.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny**  
Ataca con sus espigas.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny Bird**  
Ataca con su pico.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny Frog**  
Ataca con su lengua.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



**Spiny Bird**  
Ataca con su pico.  
Se puede derrotar con cualquier arma.



◀ ¡No podía faltar Meta Knight!



▲ Libera a King Dedede de su control para hacerlo tu aliado.



◀ Algunos enemigos tienen varias formas de acabarte.

## Los jefes de este juego son más fáciles usando ciertas habilidades copiadas; intenta con varias para ganar

### Enfrenta a los jefes

Dentro de Floralia te encontrarás a un gran número de personajes que ya conoces, otros que jamás habías visto, y por supuesto, los invasores tienen varios secuaces de gran tamaño que estarán listos para eliminarte.

es que no te quedes con un poder solamente, pues ciertos enemigos son considerablemente más sencillos de eliminar con algunas habilidades que otras. Intenta con distintas combinaciones y podrás ver cuál es más efectiva contra cada uno de los jefes.

No tengas miedo de volverlo a intentar, pues podrías darte cuenta de estabas haciéndolo de la manera más difícil. Ahora que si lo que deseas es un reto mayor, entonces trata de usar siempre una habilidad distinta. Todo depende de tu preferencia para jugar.



▲ Taranza es un personaje clave de la historia.

Lo curioso de este juego es que a diferencia de muchos otros en donde hay una forma específica para vencer a un jefe, aquí puede variar bastante el curso del combate dependiendo de qué poder utilices durante la batalla. Lo más recomendable es que emplees la habilidad con la que más te acomodes, pues así estarás más cómodo para cualquier situación, pero lo que si podemos recomendarte ampliamente



▲ ¡Las cosas se pondrán difíciles si no te cuidas!



## ¡Es hora de absorber!



**Blue Kirby**  
Luchando con espada y escudo.



**Bomb Kirby**  
Luchando con bombas.



**Pegasus Kirby**  
Luchando con lanza.



**Hammer Kirby**  
Luchando con martillo.



**Knight Kirby**  
Luchando con espada y escudo.



**Ninja Kirby**  
Luchando con espada y escudo.



**Fire Kirby**  
Luchando con fuego.



**Fairy Kirby**  
Luchando con varita.

### Usa tus poderes sabiamente

Como ya es una tradición, Kirby es capaz de absorber a sus enemigos para obtener sus habilidades convirtiéndose en una forma distinta de sí mismo, con los atributos de su víctima, claro está. Esto le permite estar mejor preparado para enfrentar cualquier tipo de reto, desde enemigos normales, hasta los

grandes adversarios que esperan al final de las variadas escenas del juego. Lo que no debes hacer es cometer el error de confiarte a una sola transformación, pues todas sirven para distintas cosas y hacen más sencillas las peleas con los jefes. En este juego, el protagonista puede copiar un total de 26 habilidades distintas, así que resulta risible aferrarse

sólo a una ¿no lo crees así? No olvides que puedes "quitarte" un poder para obtener otro según sea la circunstancia; esto te servirá mucho en escenas en donde las cosas cambian mucho y salen distintos tipos de oponentes. Recuerda que puedes retroceder un poco en el escenario para copiar las características de un enemigo en particular.



◀ Este modo de juego es divertidísimo; ¡invita a tus amigos a combatir!

▼ ¿Ya dominas todas las habilidades?



## Más allá de la historia

Aparte del modo de historia, hay otros desafíos en los que podrás participar, incluyendo uno en donde podrás jugar con tus amigos en un torneo al estilo de *Super Smash Bros.* Esto le da un toque especial al juego y aumenta su *Replay Value* enormemente.

## Kirby Fighters

¡Es hora de pelear! Elige a tu propio Kirby, personalízalo y prepárate a combatir a otros tres oponentes en varias escenas traídas de otras entregas de la serie. Este minijuego en especial es genial y muy divertido; estamos seguros de que pasarás horas y horas compitiendo contra tus familiares y amigos en este pequeño, pero adictivo juego de peleas.

## Dedede's Drum Dash

Ahora es turno del rey para demostrar que puede llevar muy bien el ritmo; claro que necesitará de tu ayuda para lograrlo, así que ponte las pilas para que consigas muchas monedas y evadas a los enemigos al ritmo de los tambores.

## Dededetour

Después de terminar el modo de historia, tendrás oportunidad de jugar este otro modo en donde enfrentarás a enemigos que no aparecieron en lo que acabas de pasar. ¿Estás listo para el desafío? ¡Es tiempo de dar martillazos!

## Varios retos por delante ¡No dejes de practicar!

Como verás, *Kirby Triple Deluxe* no es un juego que dejes después de un fin de semana; tiene varios modos en donde te verás constantemente enfrascado en mejorar tus récords, así como nuestro favorito: *Kirby Fighters*, que bien vale la pena jugar a donde quiera que vayas. No olvides que estamos en contacto y esperamos que te sean útiles estos tips. ¡A copiar habilidades!







Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ El poder de un Pokémon depende de tu vínculo con él.

## Crianza de campeones

Un buen entrenador no se enfoca sólo en ganar combates



▲ No son necesarios los legendarios para tener un buen equipo.

**H**ola entrenador, como siempre, me da mucho gusto saludarte, y al igual que tú, estoy ansioso porque lleguen las nuevas versiones a nuestros Nintendo 3DS; por lo que mientras tanto, quiero disipar algunas inquietudes que aún hoy permanecen acerca del entrenamiento de los Pokémon en las entregas X y Y.

¿Recuerdas que hace un par de números el buen Master dió sus técnicas para un mejor entrenamiento de tu equipo? Pues ahora veremos cómo conseguir un Pokémon realmente perfecto desde su inicio, y de paso, resolveré algunas dudas que se tienen en relación al momento idóneo para comenzar a entrenar realmente a tu equipo. No te preocupes, que será tan claro como el agua.

Lo primero que debes hacer es decidir qué Pokémon vas a poner al máximo. Ahora debes tomar en cuenta que posiblemente ya tengas tu equipo al nivel 100; pues son los ideales para que cruces con un Ditto en la guardería; así tendrás exactamente al monstruo de bolsillo deseado al nivel 1. Checa la naturaleza de tu Pokémon, para que lo tengas justo como quieras; si deseas forzosamente un macho o hembra, puedes repetir el proceso. Ahora sí, ten en mente que no debes pelear ni una sola vez con él, pues dependiendo del oponente, se verán afectados los atributos y todo será en vano

Recuerda también que tu cría hereda algunas cosas y movimientos de sus progenitores, toma esto en cuenta antes de comenzar. Es posible tener ataques poderosos en un Pokémon bebé mediante este proceso.

Otro detalle importante es que tendrás la oportunidad de volver a decidir si aprende algún ataque por medio del crecimiento, pues a veces nos arrepentimos de haberle enseñado cierto movimiento y después cuesta trabajo conseguir que lo recuerde. Ahora decide qué atributos subirá antes de comenzar el entrenamiento.

**Piensa bien en qué equipo vas a criar desde cero, porque toma tiempo**

## ¿Cómo obtener Pokémon realmente fuertes?

Hay tres maneras de conseguir Pokémon realmente fuertes:



**Charizard (nivel 55)**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 55, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.

+



**Slurpuff (nivel 45)**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 45, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.

=



**Charizard (nivel 55)**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 55, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.



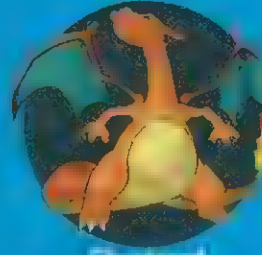
**Charmander (nivel 15)**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 15, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.

▶

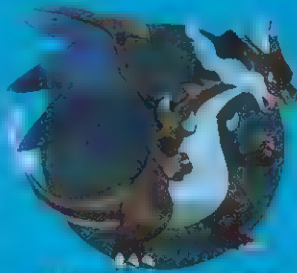


**Charmander (nivel 35)**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 35, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.

▶



**Charizard (nivel 55)**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 55, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.



**Mega-Charizard Y**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 55, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.

?



**Mega-Charizard Y**  
El más poderoso Pokémon de la generación V. Nivel 55, 100 puntos de ataque y 130 de defensa.



▲ Los Pokémon originales que obtienes son de nivel 5.

## Súper entrenamiento

Entonces quedamos en que tu Pokémon de nivel 1 no debe pelear ni una sola vez. Antes de que pase cualquier otra cosa, llévalo al súper entrenamiento y haz que suba en los atributos que mejor le queden. Por ejemplo, a un Gengar le puedes subir su velocidad y ataque especial, y a un Tyranitar le queda mejor subirle el ataque normal. Claro que depende también el tipo de movimientos que

vas a enseñarle, pues será justamente en lo que sobresaldrá su poderío. Trata de usar los sacos de arena de la misma característica para aumentar el progreso. En el caso de los legendarios, es posible conseguir los sacos de reinicio para que puedas recomodarle los atributos según el estilo que desees. ¿Qué cómo los obtienes? La mejor y más fácil manera es simplemente pegarle al saco transparente y esperar a que te salgan al azar.

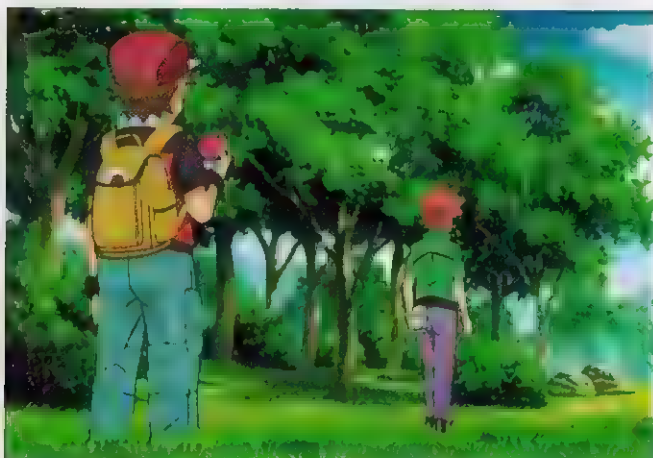


▲ La gráfica te sirve de apoyo, pero no es obligatoria de seguir.

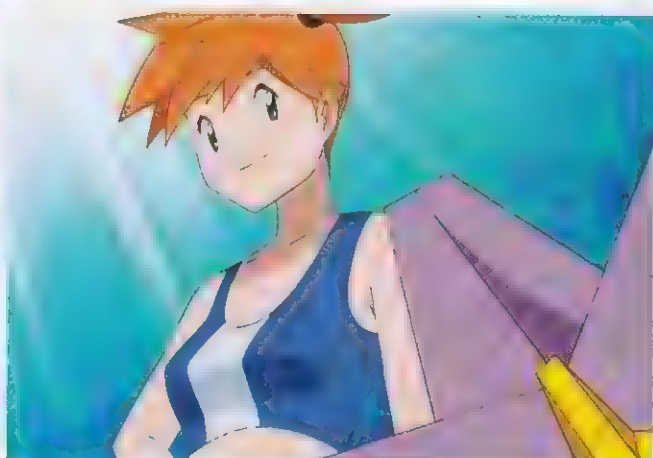




► ¡La batalla entre los dos titanes es bastante espectacular!



▲ Los rivales deben seguir caminos propios.



▲ Los personajes tienen un diseño y personalidad más maduro que en la serie.

### Un nuevo anime

Muchos me han contactado para preguntarme mi opinión sobre esta magnífica serie que nos tomó por sorpresa a los fans de **Pokémon**. Pues bien, antes que nada, les diré que cuando salió la caricatura con **Ash Ketchum**, quedé un tanto inconforme porque se desvió bastante del concepto, pues como entrenadores sabemos que mucho de lo que pasa aquí, no puede suceder en el juego.

Bastante tiempo después, se anunció la salida de esta miniserie que consta de solamente cuatro capítulos, pero que lo compensa con su genial estilo, ideal para los veteranos del control, que nos emocionamos con la llegada de las versiones **Red** y **Blue** a nuestros Game Boy "ladrillos". De entrada, pensé que iba a ser una aventurita más del niño de

cabello picudo y su **Pikachu** que vence a cualquier **Pokémon**; afortunadamente no fue así, y la historia se centra en el que es posiblemente el mejor de todos los entrenadores: **Red**.

Los eventos pasan muy rápidos, pero se enfocan en lo más esencial del concepto, pues el protagonista no se deja llevar como **Ash**, ni hace tantas boberías; sino que va madurando como entrenador y recibiendo lecciones más allá de sólo decir: "¡impactrueno!"

Tiene toques que le dan un estilo más actual, como la incursión de las **Mega Piedras**, pero conserva su cronología al mencionar a sólo 151 **Pokémon**.

Si tienes oportunidad de verla, la recomiendo muchísimo. Puedo compararla con lo que pasó con los juegos, pues cuando ya nos habían hartado de concursos de belleza en lugar de combates, llegaron las versiones **X** y **Y** para retomar la esencia original sin tantas vanalidades. Entonces, cuando te das cuenta de que **Ash** ya visitó todas las regiones y sigue sin peinarse, ni aprender gran cosa; llega una verdadera animación que nos pone de nuevo en la sintonía correcta.

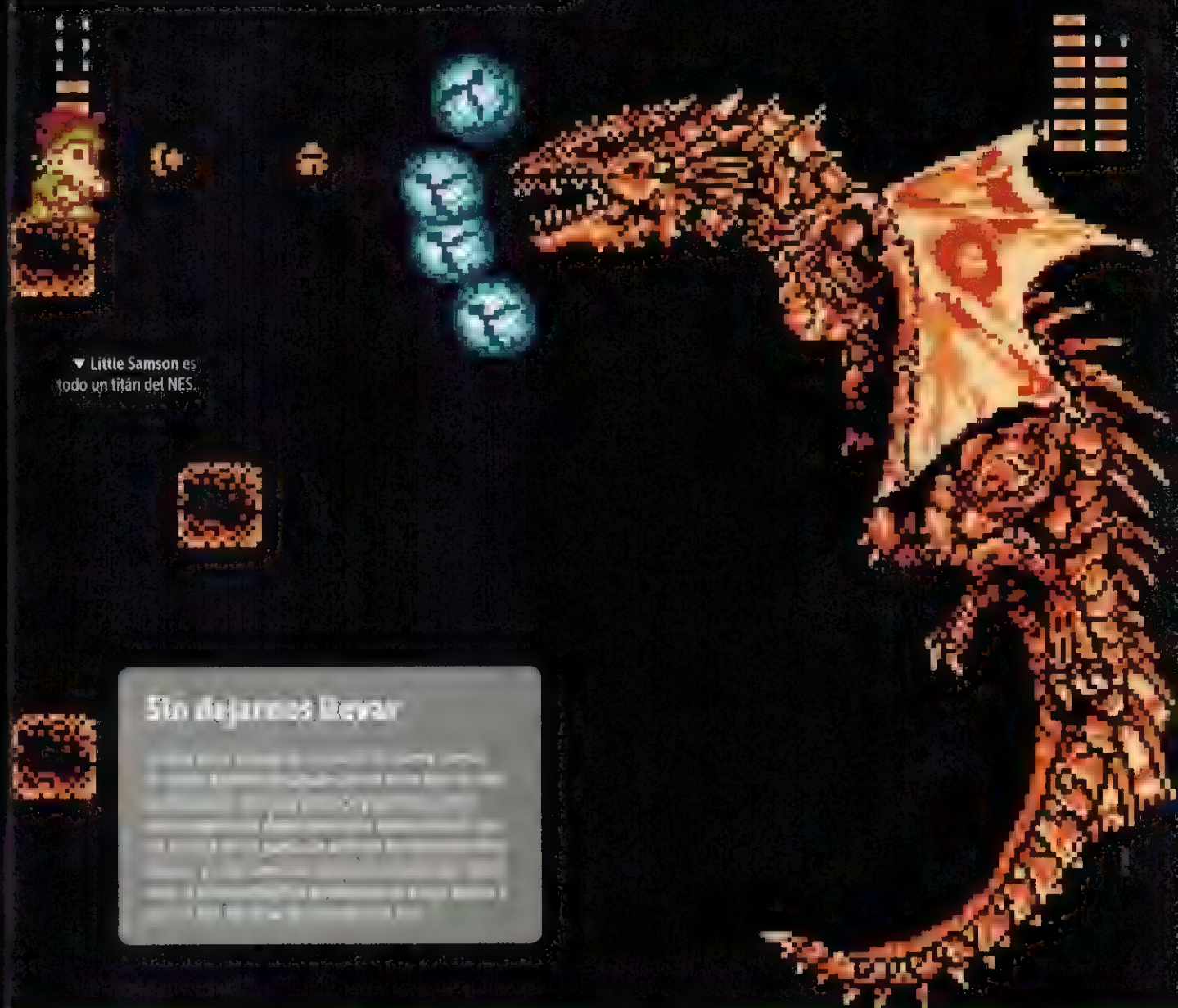
No olvides ponerte en contacto conmigo vía correo electrónico, o por Twitter o Miiverse, me encuentras como **PanteonCN**. ¡Hasta pronto!



▲ Esta serie es toda una experiencia para los fans.

**Pokémon Origins es intensa y divertida; su estilo maduro le da un toque especial**

# EL CONTROL DE LOS PROFESIONALES



▼ Little Samson es  
todo un titán del NES.

## Sin dejarnos llevar

El juego de Little Samson es un clásico del NES. En él, el jugador controla a un pequeño dinosaurio que debe salvar a su familia de la mano del malvado Dr. Frank. El juego es muy divertido y tiene una gran jugabilidad. Además, el juego es muy bonito y tiene una gran música. Si eres fan del NES, este juego es imprescindible.

## Clásicos vs HD

La calidad no es cuestión de la resolución





▲ Si, el reebot de MK se ve impresionante... pero no se juega tan bien como parece.



▲ Zelda II se atrevió a ser diferente aún dentro de su propia franquicia.



► Muchos jugadores consideramos a MKX como el mejor.

No se trata de ir en contra de lo nuevo, ni de repudiar lo antiguo; es darle su valor a cada juego como se merece

## Resident Evil 2

Una de las mejores entregas de la serie

La versión remasterizada en HD de Resident Evil 2 es una obra maestra que merece la pena de ser jugada en la actualidad.



## Apreciando los clásicos

Muchos siempre me preguntan el porqué prefiero muchas versiones viejitas de juegos que ya tienen entregas en HD en donde puedes ver hasta las costuras de la ropa de los personajes. No es realmente que un título debe ser en píxeles para que se merezca mi admiración, sino lo que sucede es que siento que los jugadores han perdido la capacidad de asombrarse

El punto es simple: hoy día cualquiera puede ofrecerte un juego con gráficos en HD en donde casi estás jugando una película; pero antes les costaba mucho más trabajo, y se notaban las ganas de hacer un producto que realmente valiera la pena, pues con lo poco o mucho que se tenía, lograban cosas impresionantes.

Es lógico que los videojuegos vayan evolucionando junto con los avances de la tecnología, pero eso no significa que se conformen con sorprenderte visualmente y ya no le piensen tanto en darte una buena historia, o un *gameplay* intenso

Como ejemplo tenemos las más recientes entregas de Resident Evil o de Mortal Kombat; las cuales son avasalladoras en cuestión de gráficos, pero difícilmente compiten con sus contrapartes de antaño en cuestión a jugabilidad, digan lo que digan. Para muestra un botón, pues he visto en torneos en eventos de juegos que siguen usando Super Smash Bros. Melee, a pesar de ser de generación pasada. ¿Ah verdad? Ahora se enfocan tanto en el HD, que se olvidan del factor diversión.



◀ Super Castlevania IV está lleno de muchos detalles increíbles.



◀ Chrono Trigger sigue siendo considerado uno de los mejores RPG.



◀ Link siempre ha estado listo para la acción desde hace años.

Resident Evil, Mortal Kombat, Killer Instinct, Castlevania, y otras tantas series más, han continuado su legado en alta resolución, pero definitivamente la mayoría de los aficionados concordamos en que son buenos juegos con calidad indiscutible, pero que simplemente no podrían considerarlo como parte de la serie y sería mejor dejarlo aparte,

Recuerdo muy bien el caso de Conker's Bad Fur Day, ese controversial y magnífico título de Rare que nos gustó tanto en el Nintendo 64. Cuando se lanzó su versión "mejorada", no tuvo ni la mitad de éxito, y cometieron el casi delito de cambiarle el estilo de juego del modo *multiplayer*, que era la parte fundamental del *Replay Value* queriéndolo hacer más "Halo".

La idea de estas comparativas no es criticar a los juegos nuevos simplemente que ya se están enfocando en que se vea lo mejor posible para venderlo rápido, lo acabes y compres el siguiente, en lugar de hacerlo con calma para que disfrutes la experiencia, que sea algo emocionante y no quieras deshacerte de él.

Como lo he dicho siempre, en todas las consolas de ayer y hoy, hay juegos buenos y malos, sólo se trata de que sepas apreciarlos, especialmente porque si los clásicos, nunca hubieras podido jugar los títulos actuales. Un buen jugador debe de pensar esto para poder valorar todo tipo de entregas. No olvides que cada quién tiene su punto de vista distinto, y que debemos respetar la forma de pensar de los demás. Si quieres comentar más sobre éste y otros temas, no dejes de contactarme, mientras tanto, aprovecha que hay juegazos del ayer disponibles para descarga, así que no dejes de checarlos.



▲ ¡Este Conker Day se ve genial!... esperen, es Resident Evil 6





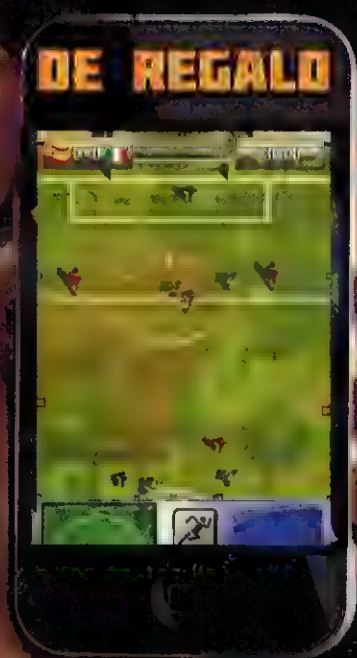
LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES Y MÁS.

# CR7



**Cristiano Ronaldo**  
El mejor jugador del año  
¡Lléjalo a desaharte en tu celular!



**Envía**

# EN CRISTIANO

**AL** 42222

Fotos Videos Imágenes 3 juegos

Con tu suscripción podrás recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y pagarás un 30 26 IVA incluido cada semana. Aplicar 16% IVA. Este cobro semanal le da el crédito para descargar contenido del Club afiliado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía un SMS a la 42222 o directamente en portal IVA. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido descargado. Al suscribirse, acepta términos y condiciones del mismo. Atención al Cliente: D.F. 5340 2323 / número 0100 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores. Contáctanos en [esmasm.com](http://esmasm.com). El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio: Comedia Más S.A. de C.V.



LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL **es+móvil**  
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

# TRANSFORMERS

REVENGE OF THE FALLEN

## THE MOBILE GAME



Toma el control de **Optimus Prime** líder de los Transformers y lucha junto a **Bumblebee** para tomar venganza por la caída de los autóbots

ENVÍA

**CN ROBOT**  
**35000**

AL

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de \$30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 16% IVA. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía B.A. a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirte, aceptas términos y condiciones del mismo. Atención a Clientes: 011 420 2323; Interior 01800 700 333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9.00 a 18.00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

HASBRO and its logo, TRANSFORMERS and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©2009 Hasbro.  
All Rights Reserved. ©2009 DreamWorks, LLC and Paramount Pictures Corporation. All Rights Reserved.



# PAUSA

## Hyrule Warriors

... Dos universos diferentes convergen en esta  
... épica aventura que lidera el héroe de leyenda

### 18 Años de Nintendo 64

La última gran consola casera en usar cartuchos



▲ Super Mario 64, un clásico que seguirá vigente por siempre.

En la próxima edición de la sección Uno con el Control, te platicaremos sobre el legado del Nintendo 64, sus juegos más recordados y la magia que llevó hasta nuestros hogares la denominada "Máquina de la diversión".

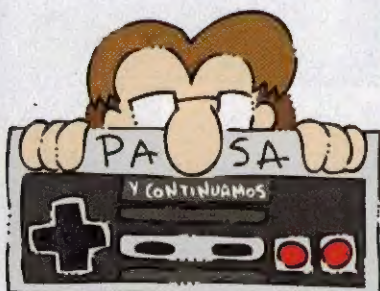
### Pokémon

Omega Red / Alpha Sapphire

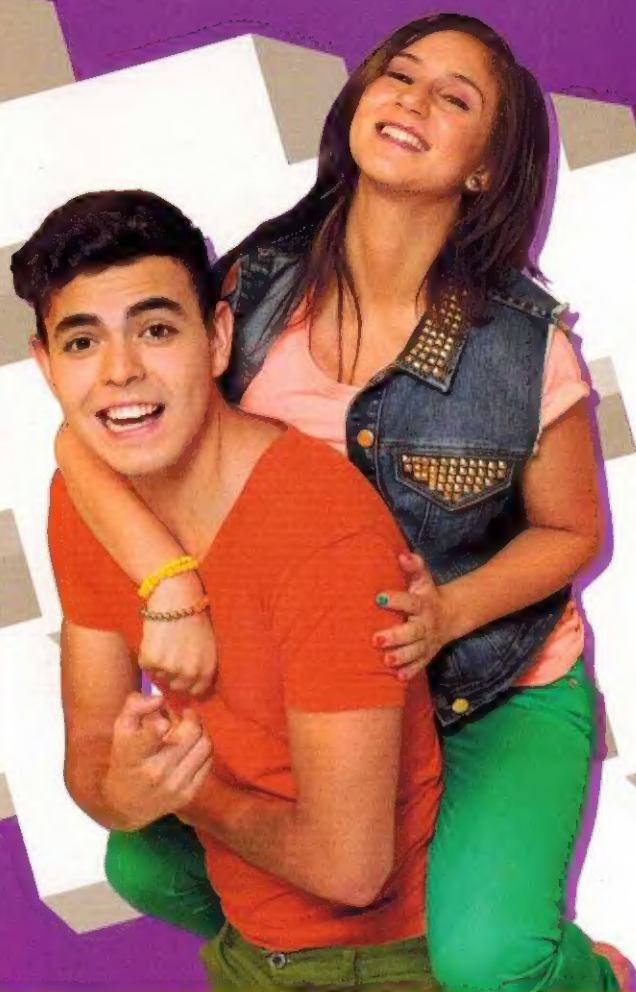


Descubre más información sobre los próximos remakes (N3DS) de la serie Pokémon.

▲ Kyogre tendrá su propia Mega Evolución.

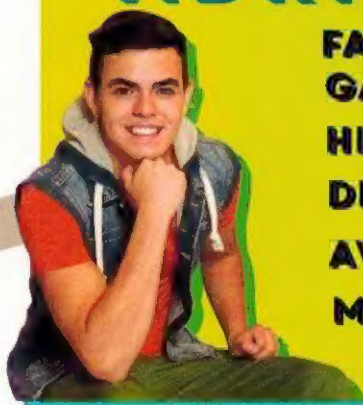






## NASHLA:

FAN DE LA  
NATURALEZA  
FOLLOWER DEL  
MUNDO ANIMAL  
OCURRENTE  
DESPISTADA  
¡¡INTENSAAA!



## ADRIANO:

FAN DE LOS  
GADGETS  
HIPERACTIVO  
DIVERTIDO  
AVENTADO  
MUY INQUIETO

CONECTATE CON ELLOS  
CADA SÁBADO  
A LAS 10 DE LA MAÑANA

5\*

EN EL MEJOR  
COOL NEWS  
DE LA PANTALLA...

123

**CLIC**  
COOL NEWS

TU MUNDO EN MINUTOS.

[televisaniños.com/123clic](http://televisaniños.com/123clic)



**"EN LA UNITEC CUENTO  
CON EL APOYO QUE NECESITO  
PARA LLEGAR AL SIGUIENTE NIVEL"**

La UNITEC cuenta con instalaciones modernas, en un ambiente seguro, amigable y universitario

**Toma el control de tu futuro**



/MiPlanUNITEC



@MiPlanUNITEC

prepaunitec.mx  
01800 7UNITEC  
8 6 4 8 3 2